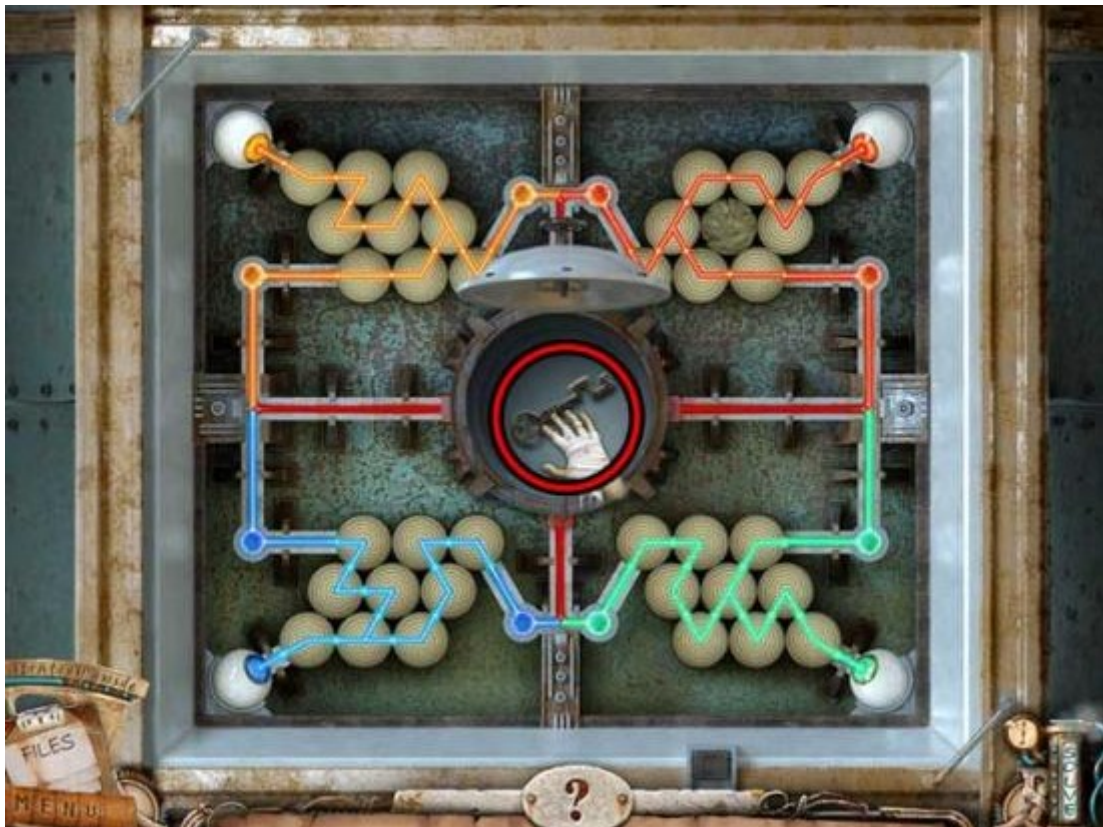


SOLUZIONE F.A.C.E.S.

Guarda la macchina del laser e seleziona l'interruttore. Guarda il rubino e prendilo.

Guarda la crepa sul pavimento e leggi il pezzo di carta. Guarda la finestra a dx e leggi il giornale. Osserva la porta ma non puoi ancora aprirla. Vai a dx e guarda la scritta sul muro. Tocca il palloncino a sx e guarda il foglietto che è caduto. Sposta le coperte sulla sx del letto e trova gli oggetti. Guarda il lavandino a dx e usaci la valvola. Prendi i bastoncini. Vai a sx e guarda la crepa sul pavimento per usare i bastoncini sulla foto.

Guarda il tavolino e clicca sulla maschera; guarda la foto per leggere i numeri (5-8-3-1). Usa questa combinazione sulla valigetta sul divano. Dentro di essa osserva tutti i documenti e prendi l'occhio giallo. Sali al piano superiore e clicca sul letto per trovare gli oggetti. Guarda il manichino in fondo, togligli il cappello e la maschera. Guarda a dx e prendi la mano che tiene la lampadina e riattacca la spina della lampada. Svita la parte superiore e prendi l'occhio. Attraversa la porta in fondo, toglie il tappo dalla vasca e prendi l'occhio. Guarda lo specchio, apri il rubinetto e fai attenzione al simbolo che appare. Guarda la cesta del bucato a dx, sposta i vestiti fino a prendere una batteria. Apri lo sportello sotto il lavandino e trova gli oggetti. Ritorna dal manichino e mettilgli la mano e fagli fare il numero 2 come nell'immagine che hai visto sullo specchio. Prendi dalla sua bocca un occhio. Scendi al piano di sotto e metti le pile nel telecomando sul tavolino. Prendilo e guarda il disegno sul muro. Guarda la teca a sx e usa il contenitore di vetro sullo scorpione per prendere l'ultima maschera. Usa le 3 maschere sul disegno sul muro in base alla loro forma. Clicca sulla cassaforte che è apparsa e usaci gli occhi in inventario. Devi girare i percorsi del laser fino a che illuminino i rispettivi led come da disegno sotto.



Prendi la chiave e usala sulla porta. Riusa la chiave sulla porta gialla. Clicca sul toppa della chiave e risolvi l'enigma come in foto sotto.



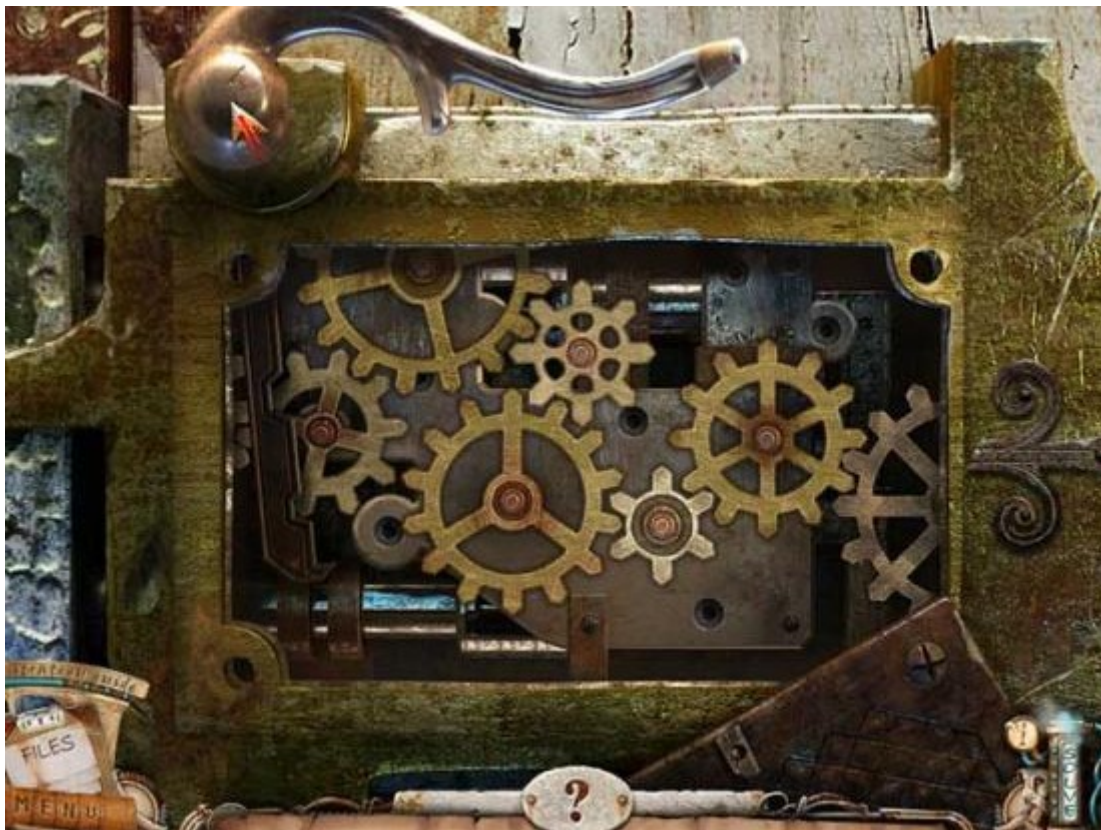
Esci. Guarda l'interruttore a dx e accendi la luce. Guarda la sedia a rotelle e trova gli oggetti in lista. Osserva la cartella clinica per terra vicino all'ascensore poi clicca il pulsante di quest'ultimo e salici. Osserva il pannello a dx ed usaci il badge. Guarda la cartella clinica sulla barella. Guarda la cassetta degli attrezzi per terra a sx per trovare gli oggetti in lista. Guarda le doppie porte e dalla catena prendi le pinze e usa l'oliatore sul lucchetto. Guarda il quadro elettrico a dx ed usa le pinze sui cavi scoperti per prendere lo spillo. Guarda il post it sul muro a dx. Usa lo spillo sul lucchetto e giralo. Guarda il quadro dei comandi e vai al 3° piano. Entra, guarda la finestra in fondo e a sx prendi il pezzo di vetro. Vai in alto a sx, guarda il giornale per terra a sx, guarda in basso a dx e trova gli oggetti in lista. Clicca sul monitor a sx poi sulla levetta in basso a dx. Quello che devi fare è osservare le quattro radiografie e trovare quella diversa dalle altre. (le immagini sono random). Una volta fatto prendi il cd. Guarda l'altro schermo al centro, apri lo sportello e prendi la lampadina. Guarda la radiografia a dx sulla barella per prendere un altro pezzo di vetro. Esci. Vai a dx, guarda il telefono a sx e prendi il pezzo di vetro poi guarda l'oblò ed usaci i 4 pezzi di vetro.



Guarda attraverso. Vai all'ascensore e scendi al piano B. Vai alla sala comandi, guarda il foglietto appeso a dx, guarda la tastiera sul tavolo e metti le lettere poi inserisci il cd. Guarda lo schermo, metti la lampadina sul buco 3 poi clicca sullo schermo e disincasta le linee in modo che siano tutte verdi. Riguarda lo schermo e prendi ora la lampadina sulla sx e posizionala sul buco "basement" e

clicca sullo schermo per ripetere il minigioco. Guarda a sx e apri il cassetto: prendi la chiave poi poco più in alto un bottone dell'ascensore. Vai indietro, guarda sotto la scala a sx per trovare gli oggetti in lista poi attraversa la porta a sx. guarda a sx per trovare gli oggetti in lista. Vai indietro e attraversa la porta a dx. Guarda a sx e prendi un altro pulsante. Vai all'ascensore e vai al 3° piano. Vai a parlare con Icarus che ti darà una manopola. Vai a guardare la finestra nell'altra stanza ed usa la manopola sul chiavistello per aprirlo ed aprire anche la finestra. Clicca sulla foto.

Guarda le scale a sx per trovare gli oggetti. Guarda il cestino di rifiuti, sposta le assi e prendi i guanti. Vai a dx e guarda il castello di sabbia per trovare gli oggetti. Torna a sx e guarda il tombino in basso; usa la chiave inglese sui 4 bulloni e prendi la monetina da usare sul distributore di gionali a sx per prendere un ingranaggio. Riguarda la grata e scendi usando la torcia. Guarda a dx, toglie le ragnatele e prendi l'ingranaggio. Scendi ancora, guarda a dx e prendi un bastone. Guarda al centro e usa il bastone sulla leva per guardare e trovare gli oggetti. Torna indietro due volte ed esci dal tombino. Vai a dx, usa il cacciavite sulle 3 viti della maniglia sulla porta e guarda il secchio di vernice per prendere l'ingranaggio con i guanti. Metti gli ingranaggi sul chiavistello della porta. Vai a sx e clicca sulle scale per trovare gli oggetti. Torna a dx e guarda la maniglia sulla porta per usare il sovente e metterli in ordine come da foto sotto.



Clicca sulla maniglia ed entra.

Guarda sotto la barella e trova gli oggetti. Vai a dx e usa il cacciavite sulle due viti del telefono per prendere le campanelle. Vai all'ascensore e usa il cacciavite sulle 3 viti del pannello elettrico e poi usa lo scotch sui cavi. Torna al pianoterra., sali le scale e usa il seghetto sul lucchetto per entrare nella reception. Guarda a sx e trova gli oggetti a sx. Guarda sul bancone, sposta il giornale e prendi l'ultimo bottone. Torna all'ascensore e metti i bottoni sul quadro di comando. Vai al 4° piano, vai in basso, guarda l'armadietto in basso a dx, usaci la chiave e trova gli oggetti. Torna all'ascensore e vai al pianoterra, nella sala comandi, per inserire la lampadina del secondo piano. Risolvi il solito minigioco e vai al 2° piano. Guarda l'asse e con le pinze taglia il filo. Guarda l'interruttore a dx e accendilo. Guarda in basso a sx e trova gli oggetti in lista. Vai avanti ed osserva tutto. Vai al 3° piano. Guarda la barella e tagliala con il bisturi e prendi una chiave. Torna al secondo piano, guarda in basso a sx ed usa la chiave. Quello che devi fare ora è ruotare i cerchi in modo da avere 3 palline

di colore uguale negli spazi della barra. Attenzione: i colori devono essere quello indicati dagli interruttori ai lati.



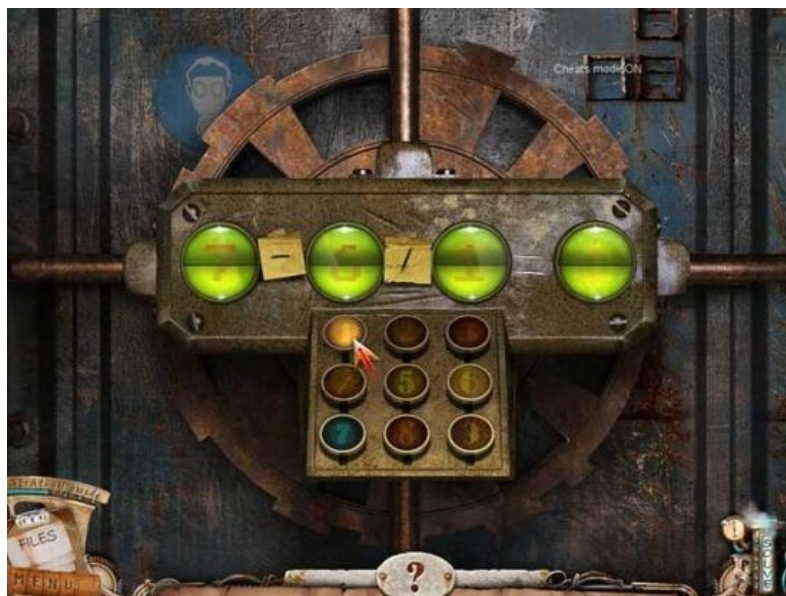


Prendi la bottiglia e torna al piano terra. Vai a sx, guarda in alto e trova gli oggetti in lista. Sali le scale per andare alla reception. Sul telefono usa il bisturi per prendere la cornetta. Vai al 4° piano, entra nella tua cella, vai in basso, guarda la grata in alto vicino l'ombrello rosa ed usaci la scala per poi trovare gli oggetti in lista. Vai al piano terra, entra nella stanza a dx, guarda l'unico punto illuminato a sx, nel recipiente usa la bottiglia poi la polaroid. In alto hai 3 colori e in basso 3 boccette vuote con dei cartellini: questi indicano il colore da ottenere mischiando i 3 in alto. Le frecce ai lati delle boccette vuote servono per farle scorrere ed il bottone rosso a dx per far scendere

il colore. Per ottenere il rosso servono una dose di giallo e due di viole; il blu si creerà di conseguenza e per il verde basterà usare alla fine il giallo.



Guarda il ripiano in basso e trova gli oggetti in lista. Vai a sx, guarda la vetrina a sx e usaci il martello un po' di volte per romperla poi trova gli oggetti in lista. Guarda la macchinetta del caffè sul bancone ed usaci i chicchi di caffè. Vai a dx, guarda in basso e trova gli oggetti in lista. Torna alla macchinetta ed usaci l'acqua, poi prendi il biglietto. Guarda la cassa e sullo scanner in alto a sx usa il biglietto, vai a sx poi guarda le scale e trova gli oggetti in lista. Torna alla cassa e usa il biglietto per prendere una chiave. Vai a dx e usala sul frigo. Torna alle scale e trova gli oggetti in lista. Vai al frigo e usa 3 volte il piede di porco. Guarda il portello ed inserisci i numeri come mostrato in foto sotto.

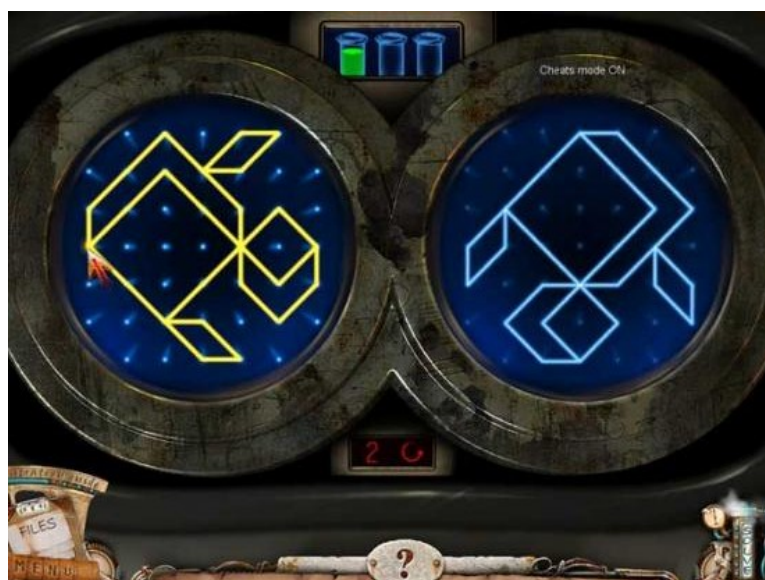


Passa oltre. Vai nell'ascensore e sali al secondo piano. Vai di fronte, guarda la grata ed usa piede di porco sul lucchetto. Apri lo sportello ed inserisci tutti i pezzi sul telefono poi cliccaci sopra. Guarda la cassetta che si è aperta e prendi la lampadina. Vai alla stanza dei monitor ed usa la lampadina sul foro del primo piano e fai il solito minigioco. Vai al primo piano. Guarda il monitor, toglilo straccio e vai al piano terra per poi salire alla reception. Guarda la sedia a rotelle e trova gli oggetti in lista. Vai al 3° piano, vai a sx e trova gli oggetti in lista a dx. vai al 4° piano, guarda la sedia a rotelle e trova gli oggetti in lista. Vai al 1° piano, usa l'occhio sullo scanner poi guarda il monitor:

quello che devi fare è trovare la combinazione giusta di numeri. (gioco random). Passa la cella. Guarda a sx e trova gli oggetti in lista. Vai avanti, guarda la cartella sul letto a dx e prendi i 3 aghi e la parte di foto. Vai al 2° piano, guarda il mezzobusto sulla sx e mettilgli la testa poi guarda a dx per trovare gli oggetti in lista. Sali a sx ma ti mancano dei pezzi. Torna giù, guarda a dx e trova gli oggetti in lista. Torna a sx ed usa le due foto sullo schermo. Cliccaci sopra e ricomponi l'immagine.



Guarda il mobiletto a sx e trova gli oggetti in lista. Guarda il lavandino a sx e prendi i guanti. Guarda sotto il lavandino, sposta le bombole e prendi la fiala verde. Guarda lo scanner sul bancone e nelle due fiale vuote metti quelle che hai in inventario poi clicca sullo scanner. Quello che devi fare è riprodurre sulla sx l'immagine sulla dx seguendo i puntini e sapendo che l'immagine a dx dopo 8 mosse ruota.



Vai a dx, guarda la scatola a sx e trova gli oggetti in lista. Usa l'acido sul lucchetto della porta, guarda l'armadietto a dx e usaci la bombola poi usa i guanti per 3 volte e prendi la chiave. Guarda a dx la colonnina ed usaci la chiave girandola poi una volta. Passa oltre. Guarda a dx per trovare gli oggetti. Entra nella stanza a dx. Guarda la cassetta del pronto soccorso a dx e prendi il martello. Usa il martello sul vetro della cassetta e prendi il petardo. Guarda lo

schermo e usa lo scotch sull'impronta e poi riprendilo. Esci e usa il petardo sulla sx, apri la cassetta e guarda. Devi completare lo schema come in foto sotto.



Guarda il treno a sx e usa l'impronta sullo scanner ed entra. Guarda a dx e trova gli oggetti. Esci e sali nella stanza a sx. Usa la chiave sulla cassetta del pronto soccorso per prendere un pezzo di pannello. Guarda lo schermo, inserisci il pezzo e muovi i treni finché il treno rosso non si trovi dalla parte opposta dello schermo. Fai attenzione che quelli girati in orizzontale si muovono solo in orizzontale e quelli in verticale solo in verticale. Esci e sali sul treno. Guarda a dx e trova gli oggetti. Guarda la plancia di comando e inserisci la leva e tirala. Vai all'ascensore e al piano 1°. Vai in fondo, guarda i comandi alla sx dei raggi rossi e usaci i vetrini. Quello che devi fare adesso è portare le palline nei quadrati di appartenenza.

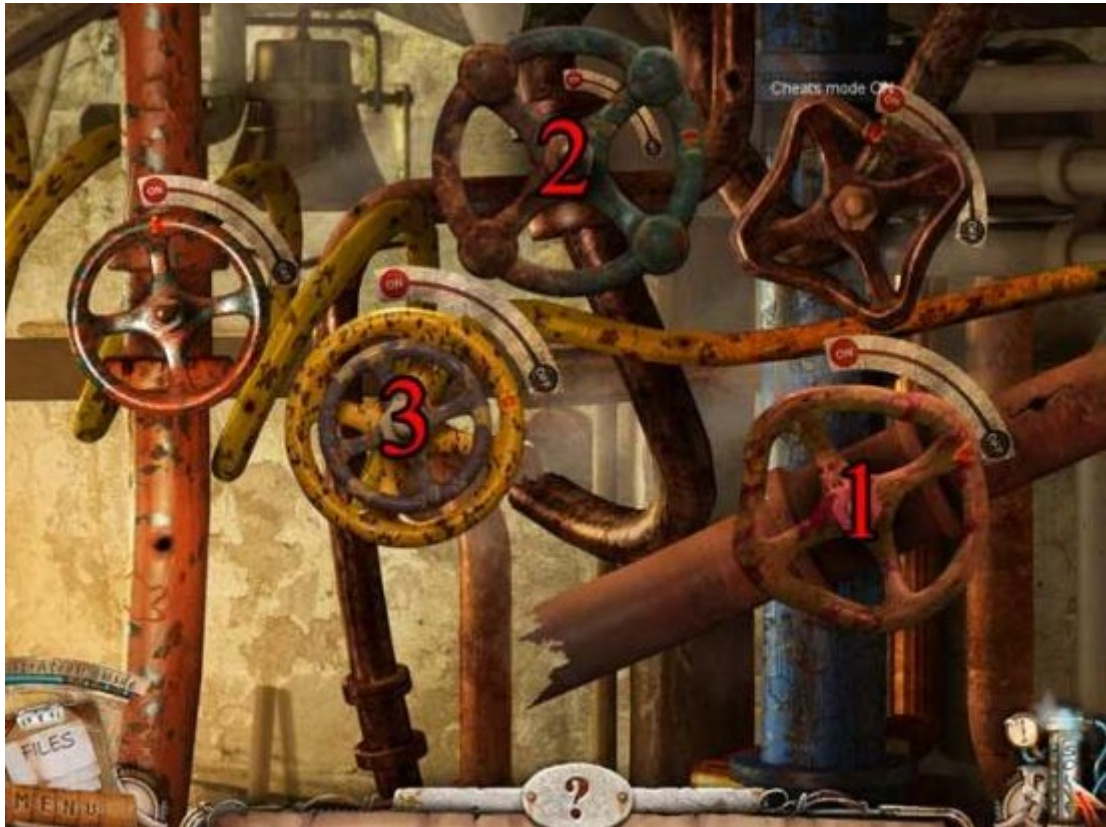








Vai avanti, guarda la cartella medica a dx e prendi i 3 aghi sulla foto poi anche quest'ultima. Vai all'ascensore e al piano terra. Vai a sx, guarda la manovella ed usaci i guanti. Metti lo straccio dove esce il vapore. Segui la sequenza mostrata sotto.



Vai al 1° piano. Vai fino in fondo, guarda a sx e sulla manovella usa lo straccio poi usalo di nuovo sulla porta. Guarda il paziente. Vai ora al 2° piano. Guarda la parete di fronte e nel cassetto metti gli aghi lo straccio e la foto. Riguardaci dentro e prendi la bambola voodoo. Torna alla caldaia e

bruciala nella brace a dx. Torna dal paziente X, guarda alla sua dx e prendi delle pinzette. Torna alla caldaia e usa le pinzette per prendere la chiave. Vai al 4° piano. Guarda la porta a dx ed usaci la chiave per entrare. Guarda in fondo e trova gli oggetti in lista. Guarda gli scaffali a sx, apri il cassetto con le macchie blu e da dentro prendi un pezzo di carta. Apri l'ultimo cassetto a dx sulla stessa fila per prendere un altro pezzo di carta poi due file sotto apri il cassetto a sx per prendere il terzo pezzo. Vai al 3° piano, vai a dx e usa la siringa su Icarus attraverso l'oblò. Passa la porta e trova gli oggetti in lista. Vai al piano terra, entra nella sala comandi ed usa il fusibile sull'ultimo buco disponibile e fai il solito minigioco. Vai nella stanza a dx. Guarda il portellone in alto al centro, usaci i pezzi di carta ed inserisci la combinazione che ti viene mostrata. Prendi la mano, esci, sali le scale, guarda a dx e usa la mano sullo scanner a sx. guarda i pulsanti ed inserisci il codice **53951**. Scendi nuovamente le scale, guarda in basso e trova gli oggetti in lista. Vai alla sala comandi e usa la mazza su tutti i fusibili messi in precedenza. Sali ed esci dall'edificio.

Fine!!!!

Soluzione di Star e Luca