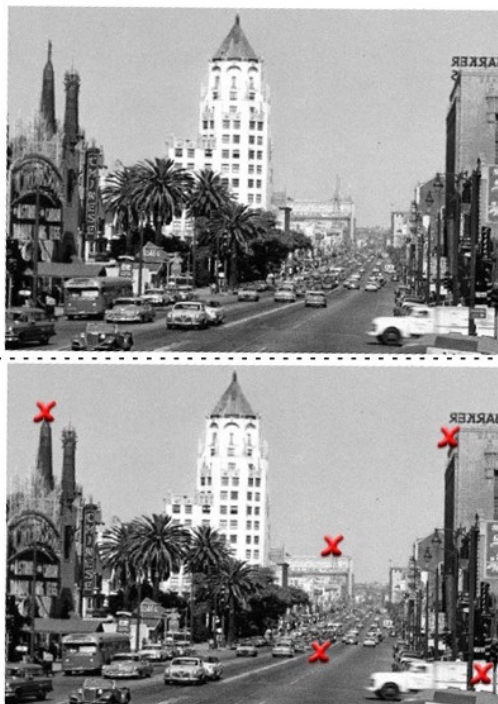


The Dame in Black Case

Ufficio

Sei davanti alla scrivania, vai a dx e osserva il libro sul mobiletto, sulla poltrona a dx prendi il portamonete. Torna indietro una volta e vai in alto a sx per il lavandino, osserva tutto e prendi l'abbonamento scaduto dalla ciotola, torna indietro posizionandoti con la scrivania davanti. Vai a sx e sul mobiletto a sx prendi le chiavi. Osserva gli scatoloni e torna indietro. Ruota verso la scrivania e avanza, osserva tutto e specialmente la busta postale che ha bisogno di qualcosa. Usa le chiavi sul cassetto a sx, prendi il whiskey e il francobollo. Richiudi il cassetto e usa le chiavi sul cassetto a dx: prendi la lente e chiudi il cassetto. Osserva di nuovo la busta sulla scrivania e usaci il francobollo. Esci dalla schermata e vai in avanti e sei davanti la porta di uscita, in terra osserva la posta e sull'attaccapanni prendi il cappello. Ruota una volta a dx e vai nella porta a sx per il bagno, sul termosifone clicca l'enigmistica, sfoglia e trova le 5 differenze e sul lavandino prendi la moneta.



Esci dal bagno e vai alla scrivania, clicca la busta e usaci il tagliando delle differenze, clicca la busta per chiuderla, cliccala di nuovo e sarà in inventario. Avanza e poi voltati verso la scrivania, vai verso la radio in fondo, clicca la manopola a sx e ascolta. Torna alla scrivania, usa il telefono e prova a chiamare tutti i numeri. Ora puoi uscire e dalla mappa vai al Sonny store.

Sonny Store

Clicca la porta a dx e ascolta il dialogo. Metti la busta nel contenitore rosso davanti e torna indietro e dalla mappa vai a Newspapers.

Newspapers

Parla con Pete e poi vai a Trolley Station.

Trolley Station

Clicca il distributore e dici che devi rinnovare la tessera. Cliccalo ancora e dopo le schermate torna indietro e dalla mappa scegli My Office.

My Office

Vedrai una donna seduta, clicca e segui il dialogo con la moglie del governatore che ti affiderà un caso. Terminato il dialogo clicca la busta e leggi le istruzioni. Torna indietro e clicca la porta per uscire: ti serve una macchina fotografica. Clicca di nuovo la porta e poi esci. Dalla mappa seleziona il Governor Office ma non è ancora il momento, clicca Sonny store.

Sonny Store

Avanza in fondo, continua e poi gira l'angolo, clicca la porta e parla con Sonny che in cambio della macchina fotografica vuole qualcosa che gli piace tanto comprato da Pete: devi scoprire cosa e procurarlo. Hai la mappa in automatico. Vai al Newspapers.

Newspapers

Parla con Pete che non ricorda cosa ha comprato Sonny, forse delle sigarette, forse prugne o forse rum. Torna indietro e vai al Sonny store.

Sonny Store

Avanza e nota il bidone dell'immondizia dove esce il fumo dal tombino. Avanza una volta e te lo trovi sulla dx, cliccalo due volte e osserva la confezione di prugne secche. Chiudi il coperchio, torna indietro alla mappa e scegli il Newspapers.

Newspapers

Parla con Pete e avrai le prugne, Torna indietro e dalla mappa scegli Sonny store.

Sonny Store

Avanza, entra nella porta, clicca Sonny e poi clicca il tavolo a sx per avere la macchina fotografica con tutta l'attrezzatura per lo sviluppo delle foto. Torna indietro una volta e sulla dx prendi il cavalletto. Esci, avanza e dalla mappa vai al Governor Office.

Governor Office

Ci sono due uomini di guardia. Avanza e hai due scelte: affrontare i gorilla o attendere.

Affrontare i gorilla: dopo il dialogo puoi tornare sui tuoi passi e scegliere di attendere, oppure insistere. Se insisti sarai rimandato indietro.

Attendi: appena i gorilla vanno via avanza e segui le frecce. Sei davanti la reception, osserva la scrivania, clicca il libro e clicca il nome: Stevenson. Esci dalle schermate e ruota fino a vedere gli ascensori. Avanza e clicca la pulsantiera per due volte, entra e sarai al piano dell'ufficio. Avanza in fondo per la stanza 81, entra e vai verso la scrivania, osserva la documentazione cliccando due volte, osserva lo scrigno che ha bisogno di una chiave. Torna indietro e vai verso il tavolino con i bicchieri, clicca e osserva la mappa della superstrada: in alto a dx c'è: "405" e in basso a sx: II – III –

Esci dalle schermate e clicca le ante del mobile davanti dove in alto c'è un tappeto appeso. Prendi la chiave sui libri sotto il televisore e torna indietro.

Vai alla scrivania e clicca lo scrigno, usaci la chiave e girala più volte finché non si apre.

Leggi il biglietto del teatro e poi esci dalle schermate. Voltati e vai verso il mobile ad archivio, in basso a dx prendi la cartaccia. Torna indietro e vai verso il tavolo con le bottiglie, clicca il pezzo di carta e vedrai un segno quadrato. Clicca la bottiglia a dx che andrà in inventario, prendila e mettila sul segno quadrato, clicca il tappo per averlo in inventario.

Ora sono attive le ante a sx dietro il tavolino con i bicchieri, clicca e poi clicca la leva e vedrai una cassaforte con 3 innesti, devi usarci il tappo secondo la sequenza letta prima: **405** che significa: usa il tappo 4 volte in alto, nessuna in mezzo e una volta in basso 4,0 e +1=5



Ogni volta che usi il tappo devi sentire un "click". Osserva il contenuto.

Torna indietro fino a uscire dall'edificio. Dalla mappa seleziona il Ritz Hotel.

Ritz Hotel

Entra e vai verso l'ascensore, clicca il piano N°2 e vai nella porta a sx, la B21 che è chiusa. Ritorna sotto scegliendo dall'ascensore "Pt", esci e vai dalla parte opposta sulla porta con i cartelli "Caution". Entra e sali le scale, vai nella porta a sx, la 101, e osserva la finestra. Cliccala ancora e poi usaci il cavalletto, la macchina fotografica e il rullino, dalla scena clicca le frecce a dx per vedere la scena dell'omicidio. Torni in automatico all'hotel e sei nella stanza dell'omicidio.

Stanza dell'omicidio al Ritz Hotel

Entra a sx (B21) e clicca oltre il letto, vedrai il cadavere, cliccalo e vedrai il biglietto del Tropicana. Clicca il cadavere per tornare indietro, osserva la macchia di sangue sullo specchio in fondo a dx e voltati completamente. Osserva la cartella sul mobile e il quadro alla parete di Antonio Motel (clicca il nome). Torna indietro per 2 volte e sul tavolo in fondo prendi la chiave del governatore, osserva di nuovo il cadavere che ora ha del sangue, clicca e arriverà la polizia.

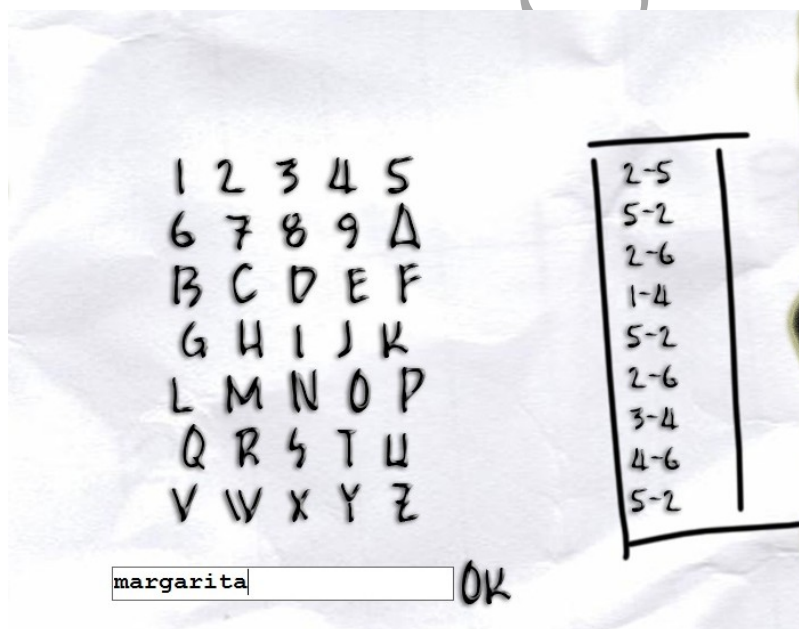
Dialogo con la polizia.

Sei fuori, clicca in avanti e dalla mappa scegli Sonny Store.

Sonny Store

Avanza ma la porta è chiusa, sulla dx vedi l'insegna del Red Night, posiziona il cursore sulla porta e busa. Appare una persona che ti farà entrare se risolvi un enigma.

L'enigma è molto semplice, devi trovare una parola. Sulla dx ci sono dei numeri e sulla sx numeri e lettere. Prendiamo le prime cifre: 2-5, significa che devi prendere la seconda della quinta riga, quindi la "M" ..e così via.



Digita MARGARITA e poi entra, dall'indumento davanti sulla sedia prendi le chiavi di Sonny, vai al suo negozio e aprilo. Sul tavolo a dx prendi il cacciavite e sulla sx prendi i 4 barattoli di colori. Esci ma non puoi avanzare perché ci sono due persone. Usa il cacciavite sulla lampadina in alto e poi avanza. Dalla mappa scegli il Ritz Hotel.

Ritz Hotel

Non avanzare ma voltati completamente, entra nel portone ("Caution") e sali le scale, entra nella 101 e osserva il cavalletto: la macchina fotografica non c'è più, torna indietro scendendo le scale ma non uscire. Osserva la persona sdraiata in terra, parlaci, dagli il whiskey e avrai la macchina e il rullino. Esci e vai al My Office.

My Office

Clicca la porta del bagno che può essere usata come camera oscura ma manca qualcosa. Voltati verso la scrivania, clicca gli scatoloni a sx e prendi le lampadine. Vai davanti la porta di uscita e guarda la rivista in terra, per due volte, che spiega come sviluppare le fotografie. Vai in bagno, guarda in alto e usa la vernice rossa ad alta temperatura sulla lampadina: (se esplode è perché hai sbagliato vernice rossa, metti un'altra lampadina e usa l'ultima vernice rossa sulla lampadina). Guarda sotto e metti il catino dall'inventario sul lavandino per riempirlo di acqua. Voltati e vai verso il piano del mobile. Cliccalo e usaci il catino: ne avrai 4 sul mobile. Usa sul mobile l'ingranditore.

Sviluppo foto:

Clicca il pulsante dell'ingranditore e sull'appoggio che appare metti il rullino.

Clicca ancora il pulsante dell'ingranditore e si accenderanno delle luci.

Posizionare la carta fotografica sul piano dell'ingranditore e premere il pulsante.

Clicca la carta che ora sarà "impressionata".

Clicca la bacinella a sx e bisogna aggiungere i preparati.

Metti il liquido foto nella seconda bacinella e l'acido e lo shampoo nella terza.

Clicca le bacinelle due volte e vedrai dei cartellini.

Metti la carta nella bacinella a sx (development) e poi prendila.

Metti la carta nell'ultima bacinella a dx (water) e poi prendila.

Metti la carta nella seconda bacinella (locking), prendila e poi di nuovo in water.

Prendila e mettila in "Fixing".

Esci dalle schermate e usa la carta sul lavandino: ora hai le foto.

Esci dall'ufficio e vai alla Police.

Police

Entra, parla con il capitano e gli darai le foto. Esci e torna in ufficio. Sulla scrivania dovresti vedere un fumetto con "zzz" ..(se non lo vedi è perché non hai preso il giornale al trolley station inserendo la moneta nel distributore a dx). Clicca il "zzz" sulla scrivania e schermate finali e.. To Be Continued.

Soluzione di Giuseppe