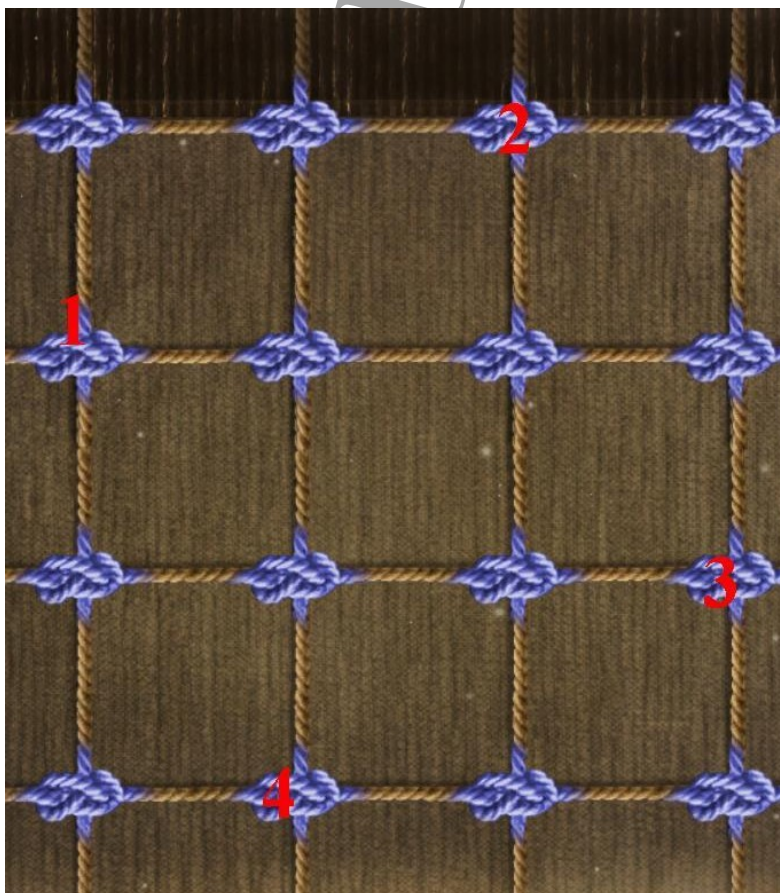


SOLUZIONE ANGELICA WEAVER – CATCH ME WHEN YOU CAN

(ti puoi spostare nella scena andando semplicemente ai lati dello schermo e in caso di cambio scena compariranno le frecce direzionali; in basso allo schermo trovi gli aiuti che potrai recuperare nelle varie scene sotto forma di talismano quindi attenzione a prenderli, il menù e la barra dell'inventario.)

CHICAGO

Osserva la panchina, guarda il giornale, prendi la pala in alto. Guarda la tua macchina e prendi il cellulare in alto, il distintivo in basso, chiudi il computer e dal cruscotto prendi le cesoie. Vai verso la casa, prendi in basso la stella ed il tappeto di gomma, guarda il vaso di fiori: usaci la pala e prendi la chiave. Sul muro sotto la cassetta delle lettere prendi il mattone numerato poi apri la porta con la chiave ed entra. Prendi la stella sul tavolino in basso, guarda il camino, prendi il telecomando poi usalo sulla tv. Guarda lo scaffale a dx e trova gli oggetti nella scena indicati dalla lista in basso. Vai in cucina e dopo il minifilmato prendi il mattone, metti il tappeto sulla pozza d'acqua poi osserva il lavandino e la lavastoviglie. Esci di casa, vai a sx, guarda il bidone a sx e prendi la stella e lo spray. Prendi la scala a sx e poggiala a dx poi sali e prendi il mattone e la stella. Vai avanti, guarda la grata in basso a dx, vai a dx ed osserva le assi per terra: spostale in modo da prendere la stella, il cacciavite e il mattone. Vai a dx, osserva il lampione, usa il cellulare per far luce, usa il cacciavite e prendi la manopola. Torna nella casa, usa la manopola sulla lavastoviglie poi prendi il piatto ed il mattone. Guarda il lavandino e prendi i 3 tappini. Vai dove hai visto la grata e selezione il garage di fronte: sul lucchetto inserisci la combinazione **1-8-7**. A sx prendi il piede di porco e a dx la stella e le cesoie. Guarda il telaio: devi rimuovere i nodi sapendo che cliccandone uno spariscono quelli di fianco, quindi fai come indicato da foto sotto.



Prendi il mattone. Torna alla grata, usaci il cellulare poi il piede di porco e prendi il mattone. Vai al lampione, usa le pinze sui fili poi i tappini. Vai a sx e taglia con le cesoie i rami contro la finestra e prendi il mattone. Ora torna al muro con i numeri e quello che devi fare e selezionarlo per far comparire i mattoni numerati e risolvere il sudoku come in foto sotto.



Guarda il mattone caduto e leggi il biglietto all'interno poi esci dall'inquadratura.

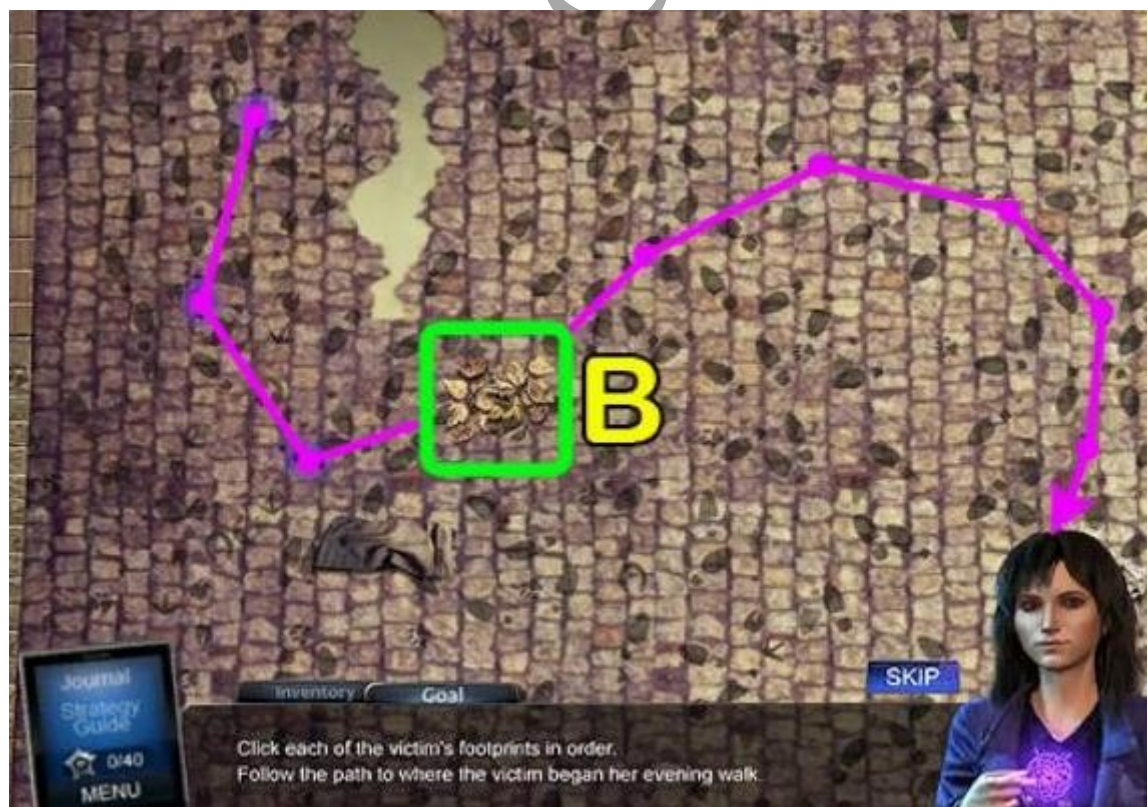
LONDON

Prendi dalla porta la baionetta poi apri la porta e prendi a dx la stella e la lanterna. Esci. A sx sotto la panchina prendi il poster, vai asx, osserva la porta ed usaci il poster. Entra, prendi a dx il piatto poi guarda a dx dov'è illuminato lo schermo e trova le coppie di scarpe in modo che poi te ne rimanga solo una. Esci, vai in basso ed osserva le tracce a terra: quello che devi fare è trovare la giusta orma corrispondente allo stivale in inventario ed una volta trovata seguire le orme, come indicato da foto sotto.

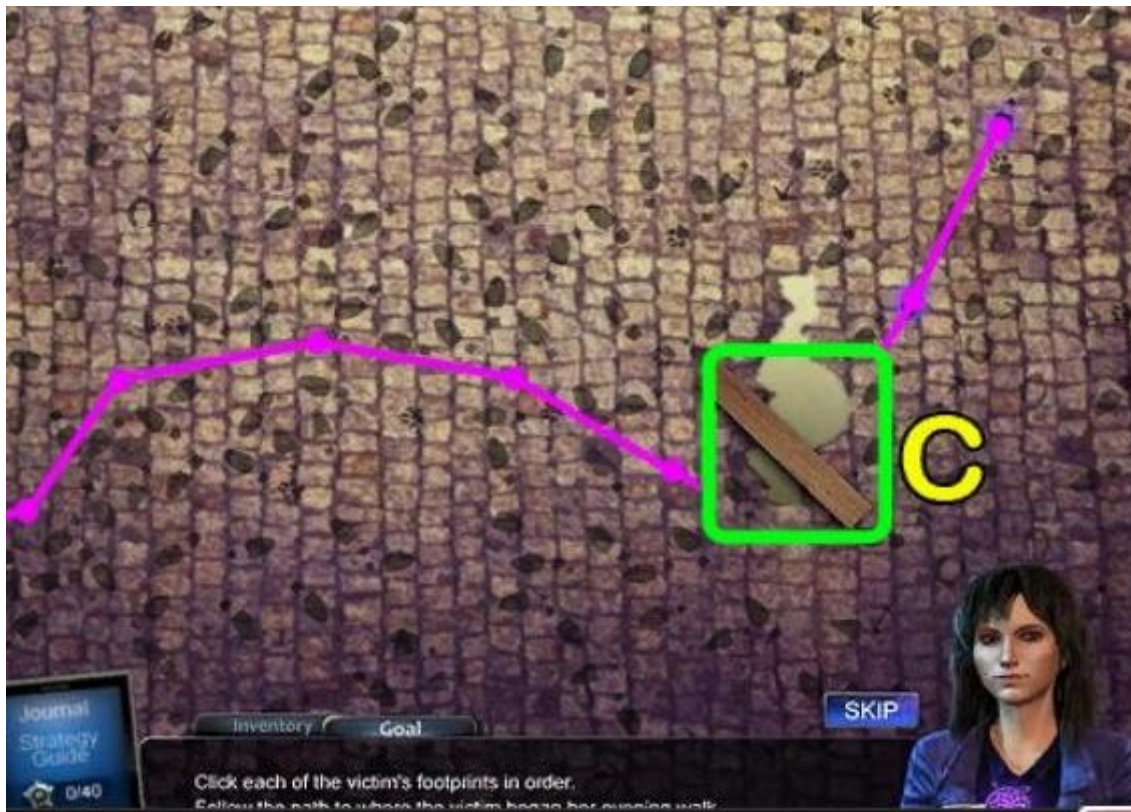




(dov'è scitto A devi togliere la cartaccia)



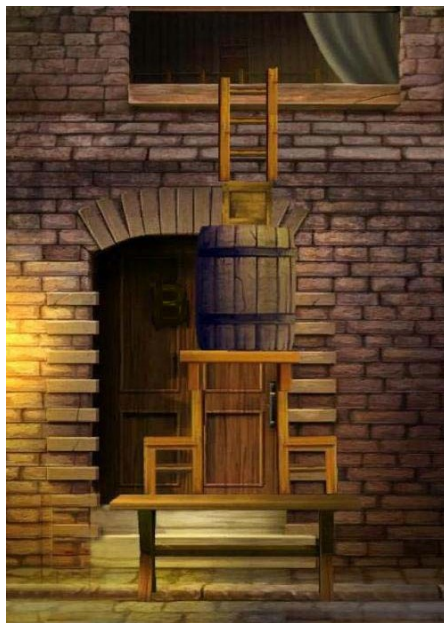
(in B toglì le foglie)



(in C toglì l'asse)



Ora che sei arrivato alla porta dell'appartamento ti servono 7 oggetti per arrampicarti ed entrare dalle finestra. Quindi inizia a prendere il barile a sx, vai in basso, guarda a dx e prendi la stella e la mela. Vai in basso, dal muro prendi la scala, usa la mela sul cavallo per prendere la panca dietro, usa la baionetta sul portone del locale ed entra. Prendi due sedie, la scatola in alto sopra al tavolo ed il tavolo. Osserva il portapiatti in alto e metti quelli in inventario. Torna sotto la finestra per posizionare i mobili: io li ho messi così, ma ci sono molti modi.



Una volta dentro vai a dx ed usa la lanterna poi sposta l'asse a sx per prendere tubo lì dietro ed un altro in alto. Togli il foglio sul muro ed osserva il foro. Esci. Vai al negozio di scarpe ed usa i tubi su stufa a dx poi prendi il pomello. Torna alla casa, osserva la porta ed usaci il pomello per entrare. Guarda punto evidenziato e trova gli oggetti in lista. Osserva il cofanetto sopra al camino ed aprilo. Torna al bar e metti sullo scaffale il piatto e prendi la chiave. Torna alla camera da letto, guarda il mobile a dx ed inserisci la combinazione **4-6-3-5** e sul cofanetto usa la chiave.

LONDON EAST END

Vai a sx, vai in basso, a sx prendi le monete poi osserva quelle a dx: **usa lo spray e connetti dalla più piccolo valore al più grande.**



Vai avanti, vai a sx, guarda tutto intorno poi torna indietro e vai in alto a sx. In basso a sx prendi il rubinetto, torna indietro e vai a dx. Dalla finestra prendi la stella, il vetro e la maniglia poi usa quest'ultima sulla porta per entrare. Guarda il mobile in fondo, prendi lo spacca ghiaccio ed usalo sul cubo di ghiaccio. Osserva la vasca ed usaci il rubinetto. Vai a dx, apri una cella e prendi il telo. Guarda il tavolo a dx e prendi la carne poi il foglio. Torna alla schermata iniziale di capitolo e noterai un banchetto a dx: usaci la moneta per prendere il cibo. Vai al vicolo in alto a sx e sulla porta in fondo a dx usa il cibo poi entra. Guarda la cassetta degli attrezzi a terra e prendi la stella e la valvola. Torna all'obitorio ed usa la valvola sulla vasca: apri l'acqua poi usa il cubo di ghiaccio. Chiudi l'acqua e prendi la chiave. Torna alla casa nel vicolo. Sali, usa la chiave sul lucchetto della porta ed entra. Guarda il punto illuminato per trovare gli oggetti in lista. Esci, vai alla strada principale poi a sx. Guarda la grata del portone, appendi il telo ed il rompi ghiaccio e quando ti compare la barra di velocità aspetta che arrivi al massimo per poi cliccare sul telo e riuscire a prendere la chiave. Usa quest'ultima sul portone ed entra. Prendi a sx il divano e consegna alla guardia il foglio in inventario poi avanza. Usa il divano sulla porta a sx ed entra. Prendi in basso lo scalpello, sulla scrivania prendi il foglio, le forbici ed il cancellino. Guarda lo scheletro a dx e dalla testa prendi il cancellino. Guarda l'appendiabiti poi il punto illuminato per trovare gli oggetti in lista. Esci dall'edificio, vai a dx, vai al vicolo in alto a sx e prendi sopra il numero civico il piede di porco. Torna in classe, guarda le scarpe ed usaci il piede di porco per prendere la chiave che dovrai andare ad usare subito nella teca della scrivania: osserva il cuore e dal foglio prendi il pelo. Esci dall'edificio, guarda a dx i mobili e usa lo scalpello sulla corda e prendi la spazzola e l'asse. Vai all'obitorio, sul microscopio usa il vetro che dovrai tagliare con il diamante poi metti il pelo. Torna a scuola ma entra nella porta a dx. Usa i cancellini sui banchi poi la spazzola: quello che devi fare è far scendere le frecce colorate tramite un percorso per farle arrivare ai banchi con i colori di appartenenza.



Dalla scrivania in alto a sx prendi la catena dentro la mela e dal banco in basso a sx lo specchietto. Esci. Vai in obitorio, usa lo specchietto sul microscopio, esci, vai nella casa nel vicolo e dai il pelo alla guardia. Sul muro con la foto usaci le forbici poi prendi la foto e l'asse. Vai in obitorio e sulle bare a sx usa le forbici per prendere l'asse poi torna dallo spirito della donna e dalle le catene, il cuore e la foto. Usa le assi sullo sfondo poi muovile per formare il messaggio.



Vai avanti.

CHICAGO

Guarda la parte illuminata per trovare gli oggetti in lista. Osserva la chiazza in basso e dietro la colonna prendi la cinta. A sx del rottame prendi i tubi. Vai in basso, guarda la tua auto e prendi il cellulare. Esci, torna al rottame, vai avanti, guarda i lucchetti a dx, prendi il tappeto a sx, torna indietro ed usalo sulla pozza poi riprendilo. Vai ad usare la cinta sulla telecamera, guarda gli infissi del cancello a dx, usaci i tubi e vai a dx. Guarda la cuccia del cane, prendi il martello e la stella poi una volta usciti dalla schermata usa la carne sul cane. Osserva la serranda del garage a sx, dai copertoni a dx prendi la maniglia, spara al portone ed entra. Vai a dx, dalla camicia prendi le pinze, guarda il libro a sx, a dx prendi le chiavi poi osserva tutti i monitor ed esci. Osserva la scatola sul muro: usa le pinze, la maniglia e il cellulare. Esci, guarda a dx e a terra usa il cellulare. Guarda in alto a dx, prendi il pennello, sulla porta usa il tappeto ed entra. Usa la leva che hai in inventario in centro, guarda in alto a dx e prendi la stella ed i biglietti. Usa le chiavi a dx, esci, guarda a dx, usa il pennello sulla terra per prendere il pedale da andare subito ad usare al posto di comando poi tira la leva a dx. Usa il cellulare: quello che devi fare è unire i simboli a sx in base alle sequenze riprodotte nella figura a dx.



Esci e vai nel garage. Apri la cassetta degli attrezzi a sx e schiaccia il bottone. Guarda sotto la macchina, prendi la stella, il tessuto ed osserva la bomba. Vai alla camera di controllo e nel monitor con la password usa il biglietto della lotteria poi fai una foto con il cellulare. Osserva il libro e prendi il tessuto. Recati alla tua auto, usa il cellulare sul pc, vai al rottame e trova gli oggetti in lista. Torna alla bomba, metti il cellulare a sx dello schermo, usa le pinzette sui numeri **30,8,7 e 31** poi i due tessuti in **29 e 7**. Osserva le chiavi cadute e fai il gioco delle coppie fino a far rimanere solo una chiave ed usarla per aprire il cofano. Da dentro prendi il biglietto poi vai alla tua auto.

CICERO – STAZIONE

Osserva il tuo pc, dal volante prendi il tessuto, osserva le chiavi della macchina ed esci. Vai a dx, sposta i panettoni per prendere un pezzo di tessuto, a sx prendi la sbarra, guarda l'armadietto poi sali. Dalla ringhiera prendi il bastone di ferro, il tessuto poi guarda i tornelli e torna giù. Usa il bastone sulla vetrina per prendere il tessuto e il catalogo. Sali, usa il biglietto sul tornello e sali. A sx prendi la stella, la paletta poi schiaccia il bottone e sali sul treno. Osserva i sedili a sx, dal fondo prendi la mazza ed il tutore poi guarda l'impermeabile a sx e prendi dalle tasche il tessuto. Vai avanti, a sx prendi il tessuto e la biro. In fondo a dx guarda il giornale e prendi tutto il prendibile. Vai avanti, a sx prendi il cucchiaino, l'ombrello ed il tessuto sotto il cappellino. Osserva la botola poi usa la mazza e da dentro prendi il tessuto, la stella e il piccolo forcone. Torna dove sei salito, vai in basso, a sx prendi il taglierino, la stella ed il tessuto. A dx prendi il tessuto, vai avanti, a sx sui sedili usa il taglierino e prendi la stoffa. Schiaccia il bottone a dx e scendi. Usa a sx l'ombrello, sulla porta usa il tappeto e vai avanti. Guarda a dx, usa il forcone e prendi la stella, la stoffa e il ventilatore. Vai in basso, a dx prendi il portachiavi e la stoffa. A sx guarda la bici e da sotto la sella prendi la stoffa. Osserva la porta in fondo, usa la biro e vai avanti. Guarda sotto il sedile a dx, usa il portachiavi, prendi la stoffa e la moneta poi vai avanti. Guarda in basso a dx e prendi la stoffa. A sx prendi nel cartone la stoffa, guarda la porta in fondo per prendere la stella, la stoffa e il foglio. Torna

dove sei entrato, schiaccia il pulsante a dx e passa. Sposta la spazzatura per prendere la stoffa, guarda il poster a dx, usaci la paletta e prendi la stoffa. Vai a dx, guarda la custodia a sx, prendi la stella, la moneta e la stoffa. Dal bidone blu prendi la stoffa, guarda la colonna di ferro a dx, usa il ventilatore e prendi la stoffa con la sbarra. Vai a sx, usa sul distributore rosso le monete e prendi la stoffa. Torna al tornello ed usa la paletta per prendere la stoffa. Sali, usa il cucchiaino sul barattolo di vernice e prendi la stoffa. Vai avanti, vai in basso ed usa il tutore per salire in alto: apri la botola e prendi la stoffa. Usa l'asticina degli occhiali in alto a dx e prendi la stoffa. Vai a vanti, a dx, avanti poi osserva la luce in alto a sx e prendi la stoffa. Ora puoi aprire la porta in fondo: ora ti verrà mostrata una sequenza di colori, basta che la guardi attentamente e la ripeti. Una volta fatto tira la leva a dx. scendi, vai in basso, osserva la borsetta sul manichino e prendi chiavi. Vai in basso, dai vetri del negozio prendi un rocchetto poi usa le chiavi sul negozio ed entra. Guarda il punto illuminato a dx e trova gli oggetti in lista. In alto a dx, sul tavolo a sx e in alto a sx prendi i rocchetti. Sul manichino usa le stoffe e gli spilli poi trascina i pezzi a formare un abito.



Prendi da terra il rocchetto ed usali tutti sulla cucitrice poi prendi la foto ed usala sul manichino. A terra prendi le monete nel sacchetto e dalle al cocchiere.

CHICAGO

Prendi a dx il cellulare, sulla panchina prendi la frusta, il foglio poi sposta la cartaccia e fai una foto alla scritta. Guarda la fontana, toglie le monete e fai una foto poi vai a dx.

APPARTAMENTO KELLY

A terra prendi lo specchietto, guarda il bidone in fondo, esci dall'inquadratura, usa la frusta sul vetro per prendere l'estintore e vai ad usarlo sul bidone. Prendi la stella e la chiave. Usa lo specchietto sulle macerie e fai una foto con il cellulare. Usa le chiavi sul lucchetto e passa oltre. Quello che devi fare qui e cliccare le frecce a sx per far spostare il bidone, quindi fai così: **freccia su 3volte – dx 2volte – in basso 2volte – a dx 2volte – in alto**. Sali, in basso a dx fai clic per far salire la scala poi sali. Prendi la sdraio, guarda la ringhiera e fai una foto. In alto a sx prendi il putter e sali. Guarda il vetro in basso a sx e fai una foto. A terra prendi le cesoie, guarda la gabbia a sx, usa le cesoie, fai una foto al nome e prendi la trappola. Per terra lì vicino guarda il bicchiere. In basso a dx usa il putter ed osserva attraverso per trovare gli oggetti in lista. Scendi per due rampe, in mezzo ai due edifici usa la porta per poter passare a sx. Prendi la sdraio e lo schiaccianoci. In alto a sx usa la sdraio e passa ma è buio. Torna indietro, usa l'altra sdraio in alto a dx, passa oltre, usa lo schiaccianoci sulla bici, vai dov'era buio e usa la trappola sui cavi. Guarda a dx, torna alla terrazza, guarda il punto illuminato per trovare gli oggetti in lista poi vai ad usare (dov'eri prima) le chiavi sulla macchina, fai una foto alla scritta poi usa il manubrio sul filo in alto. Vai in basso, guarda le scale, fai una foto, vai a sx due volte, nel garage prendi il trapano e la lampada poi osserva il telaio e fai una foto lì e al nome in alto. Vai a sx, a dx prendi la spazzola poi guarda avanti e come prima usa le frecce ai lati con questa sequenza: **freccia sx – in su 2volte – dx – in giù 2volte – dx 2volte – in su 4volte – sx – in giù – dx – in giù – dx - in giù 3volte**. Sali, guarda il grill, prendi il forcone, usa la spazzola e fai una foto. Scendi, vai in basso due volte, a dx prendi la scala, vai in basso, entra in casa e guarda a dx per trovare gli oggetti in lista. In alto a sx fai una foto, entra in cucina, a dx prendi l'olio e passa attraverso la finestra. Usa la scala sul lampione, prendi la lampadina e vai a sx verso il garage. Sali, usa l'olio sulla finestra, entra, prendi il telo, guarda il lavandino, usa la tenaglia sul tubo a sx e fai una foto allo specchio. Guarda la mattonella sul muro a sx ed usa il forcone. Vai in basso, guarda in fondo ed usa quello che hai appena preso sul display per inserire il codice **0127#** poi passa. Guarda i mattoni a sx e spostali per fare una foto. Usa la lampada in inventario sulla presa di corrente di fronte sul muro poi usaci la lampadina e fai una foto. Vai a dx, clicca sul cassonetto e fai una foto. Guarda la porta in alto a dx, scatta una foto, vai avanti e guarda sotto l'auto. Vai a sx, fai una foto al cartello stradale poi da terra prendi il crik, torna all'auto di prima ed usalo insieme al trapano. Fai una foto alla targa. Esci dall'inquadratura ed entra nel tombino. A dx usa il telo, a sx scatta una foto poi vai a dx. Prosegui in avanti, dal cespuglio in fondo prendi la stoffa, entra nell'hotel, prendi sulla poltrona la stoffa poi osserva il bancone e prendi la lettera e la chiave dal comparto 20. Usa la chiave nella porta a dx e passa. Guarda a dx per trovare gli oggetti in lista. Osserva il tavolino, la scrivania, il quadro ed esci dall'edificio. Consegna i pezzi di stoffa del vestito a Mary e vai avanti. Entra nella stanza dell'hotel ed usa la stoffa sul tavolino.

CHICAGO RIVER

Guarda in fondo a sx e vedrai che c'è un gancio appeso ed è collegato da tre fili e devi farlo penzolare in modo che oscilli, in sequenza corretta, verso gli altri gancetti e questo lo puoi fare cliccando sui fili su di esso collegati. In questo primo caso hai tre fili, quindi inizia a far oscillare il gancio e quando arriva in prossimità del gancetto più a sx taglia quel filo poi, con lo stesso procedimento, taglia quello centrale poi l'ultimo. Una volta fatto clicca sul telo e vai al prossimo minigioco sulle scale. Con lo stesso procedimento di prima taglia il filo a dx, poi quello a sx ed infine il centrale. Prendi il coltello e guarda il filmato finale!

Soluzione di Star