

SOLUZIONE REPERFECTION – PARTE 1

Accendi il televisore, tenendo premuto e scorrendo il cursore sulla mano. Clicca sul telefono sul tavolino, guarda l'agenda sul tavolo. Tieni premuto il mouse sulla cucina e ti appariranno le orme per poterci andare. Clicca sulla porta del bagno a sx e seleziona la voce "bussare". Parla con Sarah che poi uscirà di casa e morirà. Dopo il funerale parla con il pastore di tutto, avvicinati alla bara e aprila. Clicca sugli occhi di Sara. Tornato a casa, prendi le chiavi sul mobile a dx. Nascondile nel mobile a sx in cucina. Apri di nuovo la bara e guarda Danny negli occhi.

Entra nella scuola, guarda la bacheca a sx, osserva la porta centrale a sx ma non vedi Danny, osserva la bacheca a dx in tutte le parti, riosserva la bacheca a sx e saprai che Danny è nella 2B. Usa la bacheca a dx, osserva 2B in alto e poi palestra nella lista a sx per spostare la graffetta. Esci dalla scuola ed entra nella porta in alto a sx. Parla con il muratore di tutto. Esci, entra nella scuola e vai in fondo per salire sul tetto.

Prendi da terra le latte di vernice e scendi nel cortile per usarle sul muro della palestra nella parte chiazata. Vai dal muratore e riparlaci. Vai avanti e parla con l'insegnante di tutto. Prova ad entrare nella stanza a sx ma verrai fermato. Vai nello spogliatoio in basso a dx e clicca sugli armadietti per trovare qualcosa da mangiare. Torna in palestra e parla con il ragazzino seduto, dagli da mangiare e ti aiuterà a spostare uno dei carrelli. Adesso puoi entrare nella stanza a sx e poi nella stanza alla sua dx. Parla con il bambino con la maglietta rossa.

Ti ritroverai sulla scena dell'incidente. Guarda la portiera della macchina a sx, entraci e guarda il cruscotto per prendere il cacciavite. Esci dalla macchina e guarda di nuovo l'immagine dell'incidente. Vai a dx per guardare i due furgoni capovolti. Prendi un pezzo di metallo in basso a sx e usalo sul finestrino del furgone. Usa il cacciavite sulla bara e poi usa i tuoi poteri sul cadavere.

In questo frangente se Kim muore o vieni colpito, osserva Kim negli occhi per tonare indietro e rifare le azioni giuste.

Prendi un ferro dallo scaffale a sx e degli utensili dalla cassetta degli attrezzi nell'angolo a sx. Apri la porta a dx con il ferro, entra nella stanza. Guarda il forno a sx, dagli scaffali prendi barattolo di olio. Osserva la canna fumaria e regola come vedi sotto.



Metti la legna nella stufa e appare il messaggio che il killer sarà trattenuto sopra.

Parla con la ragazza e usa il cacciavite sulle catene. Esci e parla con Kim nell'angolo a sx. Usa le catene sulla finestra in alto a sx e poi clicca sullo scaffale a sx per attaccarci le catene. Riclicca sullo scaffale e chiedi a Kim di spingerlo. Clicca sulla finestra e la farai uscire. Sarai catturato.

Clicca sui pantaloni per prendere la cintura e la penna. Usa la cintura sulla scopa a dx. Prendi la scopa ed usala sullo sgabello a sx. Clicca sul telecomando e usa i seguenti comandi: sx, pulsante al centro, dx, dx, dx, centro. Clicca su di te e usa la sega. Esci, prendi gli utensili dalla cassetta degli attrezzi e usa la finestra per scappare. Clicca sul muro a sx per prendere un mattone, vai a dx verso la strada e colpisci il finestrino della macchina. Entra nella macchina e usa il cacciavite e il martello sull'accensione. Ri-usa il cacciavite per accendere la macchina. Esci di casa, apri il garage, dagli scaffali in fondo a sx prendi il kit di riparazione. Entra in casa, avvicinati alla cucina e dal mobile a sx prendi la colla. Torna alla moto ed usa il kit di riparazione. Usa la moto e ti recherai al luogo dell'incidente.

Se provi a cliccare a dx non ti farà andare perché, essendo riuscito a salvare la ragazza, il furgone non è partito, ma al suo posto c'è un'altra macchina da guardare con i tuoi poteri. Guarda l'aquilone. Vai a sx, guarda la macchina di Sarah e guardala negli occhi per usare il tuo potere. Guarda la tv, prendi le chiavi della macchina a dx, esci fuori, usale sulla macchina e vai al festival. Una volta arrivato alla festa guarda gli aquiloni in cielo in particolare quello in basso a dx. Usa la tua auto per inseguire la macchina appena partita. Gira il volante a sx, clicca sul tachimetro per andare più veloce per accostarli. Ora devi farli andare fuori strada: aumenta la velocità e gira a dx.

SOLUZIONE DI STAR E LUCA