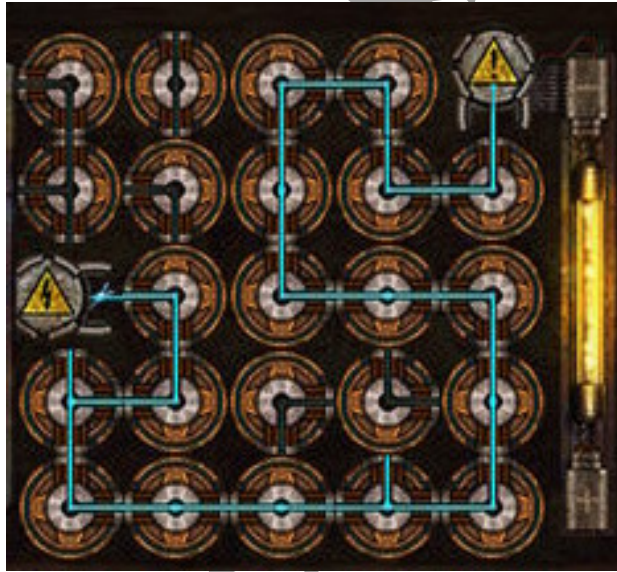
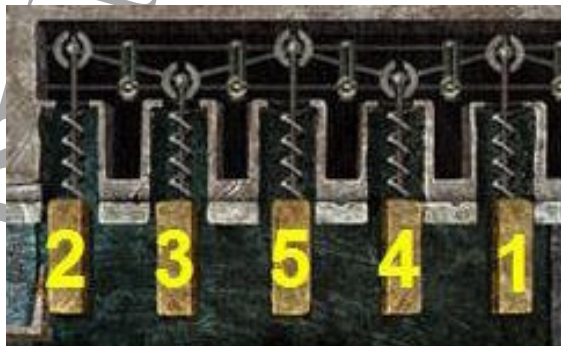


SOLUZIONE FEAR FOR SALE – MISTERY OF MCINROY MANOR

Parla con l'uomo, guarda l'auto, apri il sacchetto e prendi il panino. Apri il cruscotto, prendi il pass, abbassa il finestrino lato passeggero ed osserva il ritaglio di giornale. Dai il pass all'uomo. Vai avanti, parla con l'uomo che non ti farà passare da quella parte. Vai avanti, sulla panchina a sx prendi il foglio, dai il panino al cane e prendi la gamba di uno sgabello. Osserva la botola ai piedi della fontana, vai avanti e trova gli oggetti richiesti nella lista in basso allo schermo. Osserva poi lo sgabello in basso ed usaci la gamba poi prendilo: posizionalo sotto il lampione e vedrai che manca la lampadina. Torna indietro per 2 volte, vai a sx, guarda in terra a sx e trova gli oggetti in lista. Osserva il pacco a dx, usa il coltello e prendi il diario e le cesoie. Osserva il busto, vai avanti, guarda la cassaforte a sx, ma per adesso non conosciamo la combinazione. Torna alla fontana, vai a sx, trova gli oggetti in lista, usa il piede di porco sul cofano dell'auto e prendi il martello: usalo sul fanale e prendi la lampadina che andrai subito ad usare sulla lampada fuori la casa. Scendi dalla sedia, usa le cesoie sulle foglie sul muro ed osserva il quadro elettrico: devi creare un passaggio ruotando i fili per portare l'energia verso il fusibile di dx, come foto sotto.



Usa sui chiodi delle assi che bloccano la porta il piede di porco, sul lucchetto usa lo stemma, aprilo ed usa la chiave. Entra. Osserva la foto sotto le scale e vai ad usare quel codice sulla cassaforte. Trova gli oggetti in lista. Torna in casa, dai il topo al gatto sulla dx poi prendilo e vai ad usarlo sul cane che tiene l'uomo al guinzaglio. Ora puoi andare a dx. Guarda la panchina a dx e trova gli oggetti in lista. Usa il piede di porco sull'asse e prendila. Vai avanti, parla con l'uomo, osserva il buco in basso sul muro, guarda a dx e trova gli oggetti in lista. Osserva la pentola appesa vicino alla porta e taglia la corda con le cesoie e prendi la chiave. Torna all'incrocio, vai avanti ed usa la chiave sulla botola poi osservalo e trova gli oggetti in lista. Torna al capanno ed usa la leva sull'idrante: tirala, clicca sulla pompa e riusa la leva. Guarda il buco ed usa la calamita per prendere il bisturi. Usalo sulla porta e muovi i ganci con la sequenza mostrata nella foto sotto.



Entra. Apri il cassetto a dx e prendi la leva e i fogli. Osserva il foglio dentro la giacca appesa a dx, sposta la cassa in terra e guarda la botola: usaci il martello per aprirla e prendi l'oliatore. Vai in alto nell'altra stanza e trova gli oggetti in lista. Usa la leva sul macchinario a sx e sulla valvola in basso a sx usa la chiave inglese e prendila. Vai ad usare la valvola sulla botola poi girala. Ora osserva i due portelli a sx: usaci l'oliatore e aprili. Da quello di dx prendi il peso. Esci, vai a dx, tira su il secchio a sx e con la pala prendi il carbone per poi usarlo sui due forni appena aperti. Esci, vai in basso, usa il peso sulla statua a sx e prova ad andare a sx: l'ascia della statua si romperà. Ora puoi andare a sx. In basso a dx smuovi le foglie e prendi il barometro. Vai avanti, trova gli oggetti in lista, osserva la porta a dx e il violino. Torna indietro, vai in cantina poi torna su. Torna al capanno con i forni, vai nell'altra stanza e a sx usa il barometro poi clicca sulla leva di sx per due volte e quella a dx tutta in alto poi clicca il pulsante rosso a dx per prendere l'accendino. Vai alla cantina ed usa l'accendino sulla lampada a dx. Osserva il tavolo a dx e trova gli oggetti in lista. Usa la ruota sulla pompa e gonfiala poi riprendila. A sx usa l'asse, torna indietro, prendi la scala a terra, usala a sx poi esci. Sulla bici usa il cacciavite per prendere la catena. Torna all'auto rossa vicino la fontana ed usa la ruota poi prendi il crick. Torna al capanno, vai a dx, e usa il crick in basso a sx per prendere la manovella. Vai in cantina, guarda a dx il tavolo, usa la catena, il cacciavite e il martello. Una volta tolto il pezzo e riunito il rimanente, riusa il martello. Usa la catena sulla ruota a sx del cancello. Osserva lo sportello in alto e a dx usa la manovella poi gli ingranaggi nel pannello e posizionali nel modo corretto.



Prendi la sega poggiata al muro, apri il quadro elettrico ma manca il fusibile. Osserva ancora il foglietto a sx poi esci dall'inquadratura. Vai al banco di lavoro a dx ed usa la sega sull'asse, prendi i pioli e usali sulla scala per poi fissarli con chiodi e martello. Ora in alto puoi prendere il nastro e le cesoie. Osserva il quadro elettrico e sui fili in alto a dx usa il nastro. Esci, vai in alto, usa le cesoie sul violino e vai ad usare il filo al posto del fusibile. Esci, vai in basso, vai in alto, entra ed usa gli accendini sui forni. Osserva il pannello in mezzo ad essi e tira giù la leva. In basso apri la grata, esci, vai in cantina e tira le leve del pannello. Ora puoi entrare nella casa: le luci sono accese! In terra a dx guarda il soffietto, osserva poi il comodino e apri il cassetto per prendere i chiodi. Osserva il quadro sulle scale per scoprire una cassaforte. Entra nel sottoscala e trova gli oggetti in lista. Una volta fatto osserva la valigia a terra, ma ti manca la combinazione. Esci, vai a sx, apri lo sportello del lavandino a sx e dalla cesta prendi i dadi. A terra prendi la brocca poi guarda il tavolo e trova gli oggetti in lista. Esci, Sali, osserva la teca a dx poi osserva il divano e trova gli oggetti in lista. Apri la finestra, osserva la gabbia a dx: usa la chiave ed aprila. Dalla

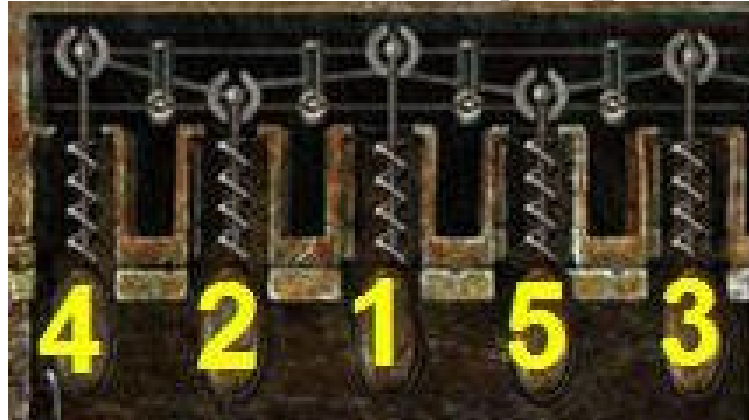
gabbia prendi la maniglia. Esci dall'inquadratura, osserva il mobile a sx per prendere il foglio e osservare i pezzi di un disegno. Sulla porta a sx usa la maniglia, i chiodi e il cacciavite poi entra. Osserva a sx per trovare gli oggetti in lista. Guarda la finestra e prendi la bambola e le forbici. Osserva il gioco a dx ed usa i 3 dadi in inventario: partendo dalla colonna di sx, metti i cubi in ordine logico da sx verso dx, come in foto sotto.



Prendi il rocchetto. Osserva il dondolo, usaci la bambola, esci, usa sul divano le forbici e prendi la molla. Scendi nel salone ed usa il nastro blu sul soffietto due volte poi prendilo. Sul comodino usa le forbici e il rocchetto e prendi l'abito. Vai dal serpente nella teca, usa il soffietto e prendi il foglietto da andare subito ad usare sul comodino a sx: devi assemblare i pezzi per formare l'immagine sotto.



Leggerai dei numeri (3506) che devi subito andare ad usare sulla valigia nel sottoscala per prendere una gamba. Torna dalla bambola ed usa la gamba e l'abito poi prendi la chiave. Scendi ed usa la chiave nella porta a dx poi entra. A sx trova gli oggetti in lista. Osserva la libreria ed il telefono sulla scrivania: usaci la cornetta ed il nastro per 3 volte e rimonta tutto. Guarda i cassetti della scrivania e sulla serratura usa la molla poi clicca sulle leve come mostrato in foto sotto.



Prendi il foglio, la matita e la garza. Usa il foglio sulla scrivania, esci, nel sottoscala usa la matita sul temperamatite in alto a dx poi torna ad usarla sulla scrivania. Riprendila dopo il filmato ed usala sul libro poi prendi la pagina. Osserva a sx per trovare gli oggetti in lista. Esci. Sali, usa la chiave a dx ed entra. Osserva la poltrona a sx, vai in cucina, parla con lo spirito e usaci il sale. A terra prendi il vassoio ed usalo sul tagliere a sx. Dal lavandino prendi il cucchiaino ed esci dalla casa. Vai all'idrante: usaci la caraffa, clicca sulla pompa e fai scendere l'acqua. Torna in cucina a mettere sul vassoio garza e brocca poi porta tutto nella camera da letto sulla poltrona. Prendi la brocca a sx, sul letto trova gli oggetti mostrati in lista, osserva il camino e l'orologio a sx e sull'anta dell'armadio a terra prendi l'attizzatoio poi usalo sul camino per prendere il leone. Guarda lo specchio a dx ed usaci i pezzi che hai in inventario per ricomporre l'immagine.



Sull'orologio a sx usa il leone, vai in ufficio e sulla libreria usa il libro poi clicca sui libri con l'ordine mostrato sotto.



Prendi la leva e vai ad usarla sulla cassaforte sulle scale dietro al quadro e prendi le lancette. Torna in camera da letto e usa le lancette sull'orologio. Quello che devi fare è puntarle sui simboli che ti sono stati mostrati sullo specchio, cliccando sui 4 bottoncini ai quattro lati del quadrante. Quindi: **clicca 1 volta il bottone in basso a dx, 3 volte il bottone in basso a sx e 2 volte quello in alto a sx**. Entra nel passaggio segreto. Osserva lo specchio e prendi la collana poi usala sull'immagine riflessa e parla con lo spirito. Rompi il vetro con il martello e prendi dal pannello la chiave e un'altra a terra. A terra prendi anche il peso ed la ruota. Vai avanti e trova gli oggetti in lista. Usa la spazzola sull'anta dell'armadio e usa il codice 2475 sulla scatola sulla sedia. Prendi il gancio. Guarda lo spuntone in alto a sx vicino al drappo rosso: usaci la ruota. Clicca sulla corda poi usa il gancio ed il peso e scendi. Esci dalla casa. Vai al primo incrocio incontrato all'inizio del gioco, vai a sx e apri il cancello poi passa. In basso a sx prendi la formina, entra nel mausoleo, parla con l'uomo, sull'altare prendi i cubi e guarda la croce. Esci e a dx trova gli oggetti in lista. Vai verso la cantina, vai avanti e sulla porta a dx usa i cubi poi posizionali in ordine logico da sx verso dx.



Passa oltre. Dal secchio a dx prendi la campana, dalla stufetta prendi le pinze, osserva l'uccello sul tetto e vai avanti per trovare gli oggetti in lista. Osserva la borsa in acqua in alto e torna indietro. Guarda l'armadietto rosso, usa il campanello in alto a sx e suonalo. Guarda la stufetta e prendi la chiave: usala sull'armadietto. Guarda il foglio e prendi l'arpione da usare sulla borsa per poi prendere i pennelli e la

leva. Usa quest'ultima sul macchinario a sx poi vai alla fontana di fronte la casa e trova gli oggetti in lista. Vai in cucina, usa la formina sulla farina in basso a dx poi sul tagliere a sx insieme all'acqua. Gira il tutto con il cucchiaino, usaci il topazio e prendi la formina. Vai al capanno con i forni, dalla grata in basso prendi il carbone con le pinze e recati al fornello vicino al lago. Apri il portello, usa il carbone, poi la formina e prendi il topazio divenuto giallo. Entra nel mausoleo, usa il topazio sulla croce, vai alla fontana principale ed osserva il dipinto a sx. Usa il kit di pulitura, i colori poi i pennelli ed osserva le 3 croci. Torna al mausoleo, guarda la croce ed usa le frecce per ruotarla in questo modo: **clicca 4 volte sulla freccia dx, 2 volte su quella sx, 5 volte su quella dx**. Entra nel passaggio segreto. Parla con l'uomo. Osserva il pannello di controllo a sx ed usa la chiave. Parla con lo spirito. Guarda il pannello e clicca sul simbolo centrale. Riprendi la chiave ed usala sul foro centrale. Quello che devi fare è rispondere a delle domande cliccando sul + (che vuol dire sì) o sul - (che vuol dire no); fai così: **alla prima domanda clicca +; alla seconda domanda clicca -; alla terza domanda clicca + e alla quarta clicca -**

SOLUZIONE DI STAR