

SOLUZIONE LURE OF TEMPTRESS

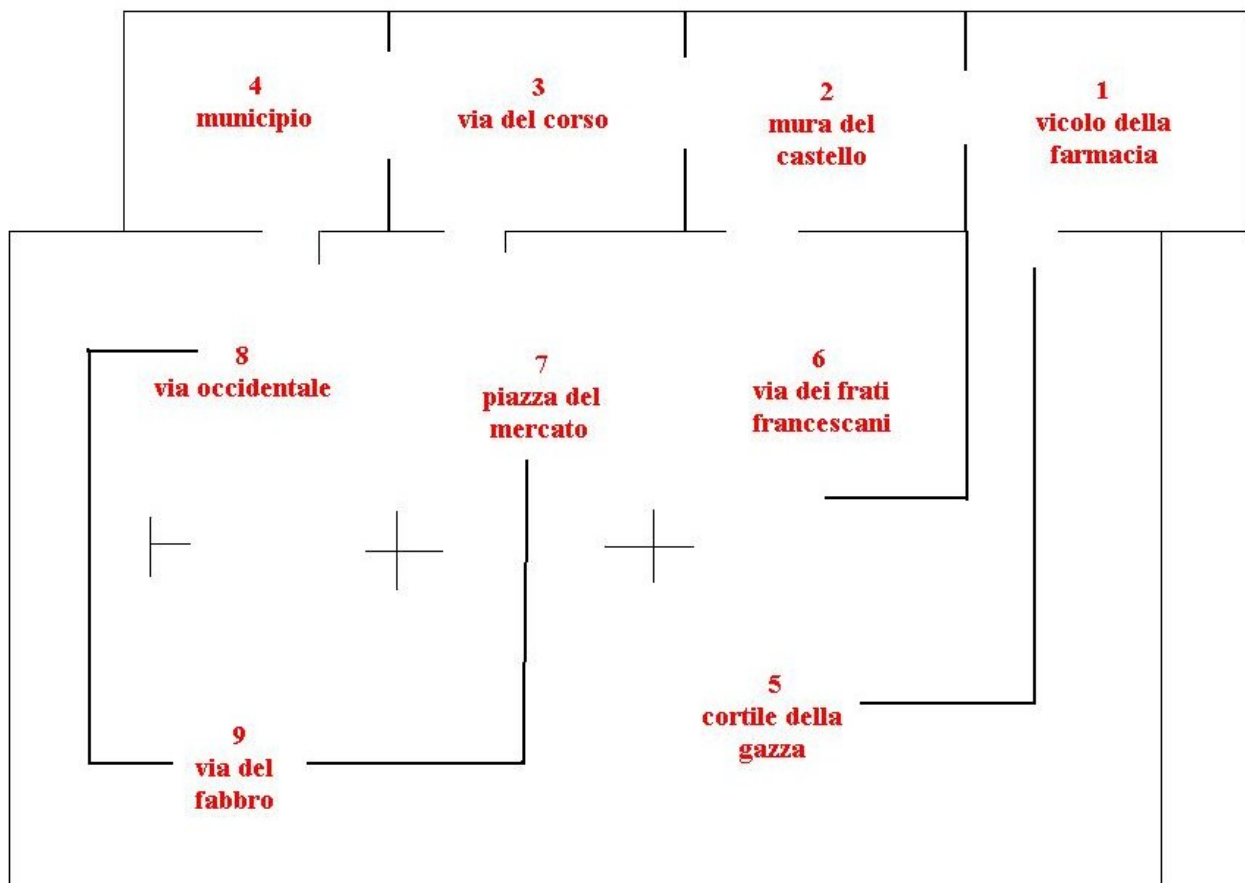
(il menu si trova tenendo il cursore premuto in alto. Per osservare usa il tasto sx del mouse, il tasto dx per la modalità azione e l'opzione "usa" serve per guardare gli oggetti in inventario)

Prigione

Guarda la porta, prendi la torcia poi vai in basso a sx. quando lo skorl entra tu passa per la porta e una volta dall'altra parte chiudila e bloccala. Parla con il prigioniero, vai nell'altra stanza a dx, osserva il barile, prendi il coltello sopra, prendi la bottiglia verde a dx, usa il coltello sul sacco e prendi la moneta. Usa la bottiglia sullo spinotto del barile e porta la bottiglia al prigioniero. Parlaci e dopo che sarà morto osserva e usa sul sacchetto che ha appeso al corpo il coltello. Torna all'altra sala e prosegui per la prossima, osserva il servo, parlaci, guarda i legacci di cuoio ai piedi e tagliali. Torna nella cella con il morto, osserva il muro a dx, parla con il servo ordinandogli di tirare i mattoni poi esci dal passaggio.

Città

Vai nella porta a sx poi in alto e ti troverai di fronte alle porte. Vai a sx e sarai nella città. Ora la devi attraversare tutta per trovare vari oggetti, ecc. Proverò a spiegartela al meglio!



- Via del fabbro: raccogli l'accendino in basso, parla con il fabbro dicendogli che sei scappato dalla prigione. Parlaci di nuovo per sapere dove trovare Goewin.

- Cortile della gazza: entra nella taverna, parla con l'uomo seduto al tavolo più volte in modo da pagargli poi da bere (usa la modalità corrompi). Parla con la donna al bancone poi torna dal fabbro per riferirgli quello che hai scoperto. Torna al cortile e parla in particolare della capra nera, con l'uomo seduto vicino al pozzo.
- Piazza del mercato: prova ad usare il grimaldello sulla cassa di Taidgh sulla dx, dai il grimaldello al tuo servo e ordinagli di usarlo sulla serratura poi apri la porta ed entra. ATTENZIONE: qui devi fare tutto molto velocemente altrimenti morirai, quindi salva o chiudi la porta (nel caso in cui uno skorl ti chiude dentro, fatti aprire la porta dal servo con lo stesso procedimento di prima). Una volta dentro guarda il macchinario sul tavolo, esci e cerca per la città un uomo con la giacca verde di nome Mallin: quando ti offrirà un lavoro accetta.
- Piazza del mercato: entra nel negozio a sx, dai la sbarra di metallo a Ewan.
- Taverna della gazza: dai la gemma a Nellie.
- Via del fabbro: dai la fiasca al fabbro.
- Via occidentale: parla con la donna seduta al tavolo. Chiedile di Taidgh.
- Piazza del mercato: ordina al servo di aprire la porta di prima con il grimaldello. Entra, osserva il macchinario, usa l'accendino sul fornello, usa la fiasca sullo spinotto e bevi il contenuto della fiasca.
- Municipio: entra, parla con lo skorl per far liberare la ragazza, esci, fai un giro parlando con tutte le persone che incontri fino a tornare al tuo aspetto normale (se incontri il fabbro digli che hai liberato la ragazza).
- Via dei frati francescani: sul muro leggi l'avviso, cerca Mallin, dopo averci parlato vai dai frati, entra e dai il libro al frate. Aspetta dove sei che entri un altro frate che ti parlerà.
- Vicolo della farmacia: entra e parla con Goewin. Quando ti chiede delle erbe rispondi cinogossa, cicuta ed enula campana.
- Via del fabbro: parla con Cationa la madre di Luther per più volte. Esci e prendi i fiori azzurri a sx.
- Vicolo della farmacia: entra e dai la cicuta alla ragazza. Esci, fatti un giro poi torna e la pozione sarà pronta.
- Via occidentale: entra nell'osteria del braccio mozzo, parla con il barbaro seduto e chiedigli del drago.
- Municipio: parla con il gargoyle.
- Vicolo della farmacia: parla con Goewin e quando siete davanti alla porta riparlaci.

Grotte

Nella grotta vedrai due teschi ed una porta. Tira prima il teschio di sx poi quello dx dx, entra nella grotta verde poi torna all'entrata. Ordina a Goewin di andare nella grotta verde. Seguila, ordinale di andare all'entrata della grotta e di tirare il teschio di sx. Entra nella grotta blu e tira il teschio di dx e di sx. Quando arriva la ragazza ordinale di andare nella grotta verde e di tirare il teschio a dx. Entra nella porta a sx, in alto e sconfiggi lo skorl. Vai a sx, usa la pozione sul drago e ordinagli di aiutarti. Recati alla grotta blu, tira il teschio a sx e vai alla grotta verde. Tira il teschio a sx ed esci dalle grotte.

Città

Parla con la ragazza, cerca Mallin e parlaci. Vai alla piazza del mercato, aspetta che uno skorl entri nell'emporio poi spia dalla finestra. Quando il mostro esce, entra tu e parla con Ewan.

Castello

Osserva il barile a sx, vai sopra in cucina, osserva la carcassa di animale sul tavolo, prendi del grasso e le molle sul muro. Torna in cantina, usa le molle sul tappo del barile, vai in cucina, entra nel passaggio e aspetta che Minnow passi. Para con lui dicendogli di avvertire lo skorl che c'è un

barile che perde. Nasconditi dietro il pilastro in fondo e aspetta che lo skorl beva poi esci dalla stanza. Vai in cucina nel passaggio, ma senza salire di sopra. Entra nella porta di fronte dove ci sono i mostri ubriachi e vai al cancello. Usa il grasso sulla leva poi parla con Minnow orinandogli di tirare la leva. Mentre lui lo fa tu aziona l'argano. Attraversa la sala e SALVA. Sali e lotta con il mostro.

Fine!

Soluzione di Star