

Soluzione - FULL THROTTLE

Dopo il filmato iniziale sei rinchiuso dentro al cassonetto: Colpisci il coperchio con un pugno e sei fuori; puoi osservare gli oggetti lì intorno , ma non ti servirà a niente. Vai a destra seguendo la freccia rossa, vedi la tua moto ma non puoi partire perché non hai più le chiavi. Entra nel bar sfondando la porta con un calcio. All'interno puoi osservare tutto, parla con il barista e chiedi delle tue chiavi, usando il pugno su di lui te le darà. Esci, sali sulla moto e parti. Lungo la strada incontri un centauro che vuole farti cadere, con pugni e calci lo farai cadere tu ma hai un incidente e ti ritroverai nell'officina di Maureen, la quale cercherà di risistemarti la moto, ma le servono delle forcelle, un cannello per saldare e della benzina. Le chiedi dove puoi trovare tutto e ti dirà che per le forcelle puoi chiedere a Todd il quale possiede un rottamaio, per la benzina c'è un serbatoio alle porte della città e per quanto riguarda il cannello non ha idea di chi possa averglielo preso. Prima di uscire prendi la tanica e il tubo a destra. Esci e parla con Miranda, una fotografa che lavora per un giornale ed è lei che ti ha soccorso dopo l'incidente. Vai a sinistra e ti ritrovi questa schermata.



In basso a destra c'è l'officina di Maureen, in alto a destra il serbatoio con la benzina, in alto a sinistra il rottamaio di Todd e poco più in basso la roulotte di Todd. Vai alla roulotte, osserva tutto e poi bussa alla porta. Avrai un colloquio con Todd, mentre lui parla sferra un calcio alla porta ed entra; Todd è steso sul letto, in fondo alla roulotte c'è un frigorifero, aprilo e prendi il pezzo di carne. Sopra il letto c'è un armadietto, apri anche questo e prendi il gancio. Ora posizionati in questo punto e ti ritrovi nel sotterraneo dove Todd lavora. Prendi il cannello per saldare (ecco chi l'aveva preso!) e ti ritrovi automaticamente nell'officina di Maureen.



Ora vai al serbatoio, c'è una porta con un lucchetto, usa il gancio su di esso e la porta si apre, raccogli il lucchetto a terra ed entra. C'è una scala che sale al serbatoio, prova a salire e scatterà un allarme, arriva un elicottero e devi nasconderti (dove c'è la freccia rossa). L'elicottero atterra perché non riescono a vedere nessuno. Mentre gli occupanti del velivolo salgono sulla scala, tu vai accanto all'elicottero, in basso c'è il serbatoio della benzina, togli il tappo, metti il tubo di gomma e sotto metti la tanica. Ora aspira dal tubo di gomma e riempi la tanica. Scappa e ti ritroverai all'officina di Maureen, lei ti dirà che servono delle forcelle. Vai al rottamaio di Todd, a destra c'è una catena che solleva la serranda, ma se lasci la catena la serranda ritorna immediatamente giù. Sotto la serranda c'è un chiavistello, metti il lucchetto e la serranda è bloccata. Ora puoi arrampicarti sulla catena e scavalcare il muro e ti ritroverai all'interno del rottamaio. Scendi e dirigiti verso la montagna di rottami che si trova sotto il lampione illuminato. Vedi le forcelle ma se provi a prenderle un cane rabbioso ti farà scappare.



Scendi di nuovo il muro e dirigiti a destra dello schermo, ci sono delle carcasse di auto e il cane che gironzola lì intorno, metti il pezzo di carne sopra l'auto più vicina a te (quella gialla) vai a sinistra e nella schermata successiva sali sulla gru seguendo la freccia rossa in alto a destra. Ora sei ai comandi della gru, devi sollevare l'enorme calamita e posizionarla sopra l'auto gialla dove il cane sta mangiando, aggancia l'auto e sollevala da terra. Ora il cane è fuori combattimento, torna al mucchio di rottami e prendi le forcelle. Portale a Maureen. La tua moto è sistemata. Segue un filmato. Sei a un posto di blocco, devi distrarre gli elicotteri. Torna indietro e vai al serbatoio, prova a salire la scala e scatta l'allarme, gli elicotteri accorreranno lì. Filmato. Vai all'officina, Maureen non c'è. Esci e osserva i detriti, troverai una foto, prendila (puoi andare anche nelle altre locazioni, ma non servirà a niente!). Sali sulla moto e dirigiti in alto a destra (freccia gialla), ti ritrovi nei pressi di un posto di blocco, torna indietro e vai in alto al centro dello schermo (freccia gialla) e tornerai al bar. Osserva il camion ed entra nel bar. Parla con il camionista e chiedigli un passaggio ma non te lo vuole dare. Esci e vai sul retro (dove c'è il cassonetto), lì incontri Miranda che ti darà un lasciapassare. Torna dal camionista e dagli il lasciapassare. Ora potete partire. Scendi davanti a un ranch, il camion se ne va portandosi via un pezzo della tua moto (un tubo). Entra in casa e prendi sotto il cuscino un martinetto che ti servirà per aprire il baule che si trova in fondo al letto. Dentro trovi un tubo di gomma che serve per la tua moto. Filmato. Ti ritrovi sulla strada, il camion ha avuto un incidente, c'è della roba in terra..è concime e ne prendi un po'. Prendi il martinetto e usalo sulla ruota del camion, poi spingi il camion il quale si rovescerà sulla strada facendo fuoriuscire altro concime. Sali in moto e torna indietro (al ranch), incontri dei cattivi che ti inseguiranno con l'auto, quando arriverai nella zona dove c'è il concime sparpagliato, essi avranno un incidente. Dopo il filmato torna di nuovo dove c'è l'auto che ha avuto l'incidente, usa il martinetto sull'auto e si aprirà un portello, prendi la ventola. Riparti con la moto e prendi la prima strada che viene segnalata. Incontrerai un tuo vecchio amico (Torsio), parla con lui di tutto. Ora ti troverai a dover eliminare dei motociclisti i quali possiedono degli oggetti che ti serviranno. Nel tuo

inventario hai del concime e il martinetto. Due motociclisti (quello calvo con la barba castana e la ragazza con i capelli lunghi) non possiedono nulla e puoi eliminarli con i pugni. Il motociclista di colore lo fai cadere usando il martinetto, da lui prendi la catena. Con la ragazza punk usa il concime e prenderai la sega elettrica. Il motociclista calvo con la barba bionda lo fai cadere con i pugni e da lui prendi la mazza chiodata. Quello calvo con occhiali e codino lo elimini con la mazza chiodata e prendi l'asse di legno. Il motociclista Cavefish cade solo con la sega elettrica. Il motociclista col turbo lo fai cadere con la catena e da lui prendi gli occhialini. Ora indossa gli occhialini, quando troverai la parola caverna in basso a sinistra dello schermo, clicca e ti troverai all'interno della caverna dei Cavefish. Segui le frecce gialle, arrivi davanti a una fortezza. Usa la mano sulla pedana 2 volte e l'attaccherai alla tua moto. Torna indietro di una locazione, scendi dalla moto e usa la mano sulla pedana, filmato. Sei vicino a un ponte rotto, leggi dei volantini appesi a un cartello, Sali sulla moto e spicca un salto attraverso il canyon. Ti ritroverai alla fabbrica della Curley motors, vai a destra e bussa al portone, non ti faranno entrare. Torna indietro e segui la freccia rossa poco più a sinistra della tua moto. Entri in una specie di sotterraneo dove ci sono dei contatori e dei portelli, ma non puoi fare niente. Torna indietro e scendi allo Stadio. Incontri Horrace e parla con lui. Prova a prendere il coniglietto in basso a sinistra ma senza soldi non te lo dà, prendi il joystick sul bancone e prova a guidare al macchinina, si scaricano le pile. Vai a destra, segui la freccia rossa ma decidi di non entrare. Poco a sinistra c'è l'uscita, dove è possibile solamente uscire Torna da Horrace e chiedi informazioni sulla maglietta appesa alle sue spalle Appena lui si gira prendi il coniglietto in terra. Torna alla moto e dirigiti a sinistra (freccia gialla). Ora sei davanti al nascondiglio dei Volture ma per arrivare all'ingresso devi oltrepassare un terreno minato. Metti in terra il coniglietto, segue l'esplosione di una mina e ti ritrovi una pila ai tuoi piedi, raccoglila e torna da Horrace. Metti la pila nella macchinina e falla andare verso lo stadio. Devi farla entrare sotto l'uscita così Horrace è costretto ad entrare dall'altra parte per andarla a recuperare. Ora sei solo, dietro al bancone prendi la scatola con i coniglietti e torna al nascondiglio dei Volture. Apri la scatola con i coniglietti e li recuperi; deve rimanerne solo uno che farà esplodere una mina, segui il percorso del coniglietto e mettila a terra un altro fino a che ti ritrovi all'interno del nascondiglio. Vieni catturato. Incontri Maureen che fa parte della banda. Al dialogo che segue devi rispondere così:**lasciami andare altrimenti...ti insulterò pesantemente..** Baby dinamo. Filmato. Ora sei alla guida dell'auto rossa, devi colpire l'auto gialla frontalmente (se non riesci , premi il tasto V e oltrepassi questa fase). Sei una torcia umana, vai verso le tribune e provocherai un incendio, Sali sull'auto blu e dirigiti verso la tua auto in fiamme. Filmato. Parla con Maureen ,osserva i pezzi della moto in terra, vedi dei numeri. Uno di questi poi ti servirà:(154492) Torna alla fabbrica della Curley motors e vai poco a sinistra della tua moto (freccia rossa)



All'interno devi dare un calcio qui (lo devi dare quando i contatori si fermano), per aprire il portello



Entra dentro il portello che si è aperto, poi entra nella porta centrale. Filmato. Nel salone, in terra c'è una cassaforte, aprila digitando il numero che hai trovato in uno dei pezzi della moto. Si apre la cassaforte, prendi la scheda magnetica e una bobina. Torna dove ci sono le tre porte e inserisci la scheda magnetica nella prima porta, entra. Usa al mano una volta sulla manopola a sinistra e due volte in quella di destra, entra nella porta centrale e metti il nastro. Filmato. Ora sei aggrappato davanti a un camion guidato da Ripburger, apri il portello sotto e vedi una ventola enorme che gira, ora apri il portello sopra . Coprirai la visuale a Ripburger il quale tenterà di colpirti col suo bastone, velocemente prendi il bastone e mettilo tra le pale della ventola, entra. Usa il martinetto sul primo tubo a destra: Filmato. Sei sull'aereo, Sali la scala a destra e clicca sul monitor

DECOLLO, POST DECOLLO, LEVA, SOLLEVA CARRELLO. Filmato. Entra nella cabina dell'aereo e clicca di nuovo sul monitor: MENU' DI CONTROLLO, MENU' DI DIFESA, MITRAGLIATRICE, CONTROLLO, SISTEMA SPENTO. Filmato.

Segui la freccia rossa, vai leggermente a sinistra, sali in moto ed esci.



FILMATO FINALE.

SOLUZIONE DI LORETTA