

CRUISE FOR A CORPSE

Gli spostamenti li potrai effettuare tramite la mappa e solo quando verrà specificato(nella soluzione), non dovrai usarla.

- 8:00** Esamina il posacenere in terra e prendi il foglietto vicino. Apri l'inventario (click dx) e leggi il foglio.
- 8:10** Vai al bar, parla con il barista, mostragli il foglietto.
- 8:20** Esamina il libretto, raccogli la lettera al suo interno poi leggila. Spostati tramite la mappa nella cabina di padre Fabiani. Sposta la coperta del letto a dx, esamina il peluche, tira fuori la valigetta sotto il comodino a sx, aprila e osserva il contenuto.
- 8:30** Vai alla sala da pranzo e parla con padre Fabiani.
- 8:40** Vai nella saletta fumatori e parla di tutto con Tom.
- 8:50** Con la mappa vai sul ponte superiore e parla con Suzanne.
- 9:00** Tramite la mappa posiziona sul ponte principale e entra nella porta vicino allo schermo. Parla con Julio.
- 9:10** Vai nella saletta per fumatori e raccogli il foglio sotto la poltrona dov'era seduto Tom.
- 9:20** Leggi il foglio, vai alla tua cabina (quella che condividi con Julio), parla con lui parlando nella sezione "vari" della ricevuta Cartier. Parla anche di Tom. Recati nella cabina di Tom parlando della ricevuta, delle sue finanze e di Suzanne.
- 9:30** Torna da Julio e parla di Suzanne.
- 9:40** Vai al bar, parla con Suzanne di lei e di Julio.
- 9:50** Vai nella sala da pranzo, parla con Fabiani di Suzanne e di Tom.
- 10:00** Vai nella tua cabina e raccogli la chiave sul tappeto a dx.
- 10:10** Torna all'ufficio della vittima, usa la chiave sulla serratura della scrivania a dx e raccogli la lettera.
- 10:20** Nella scrivania apri il cofanetto, esamina la chiusura del bracciale poi leggi la lettera.
- 10:30** Vai alla sala da pranzo e dal cassetto in fondo prendi gli inviti del matrimonio.
- 10:40** In inventario esamina gli inviti, vai da Tom, parla della fortuna di Julio, del fidanzamento con Daphne. Alla fine della conversazione sarai sul ponte. Ora per spostarti non usare la mappa: vai verso lo schermo in modo da trovarti dall'altra parte del ponte e vai sempre avanti fino a vedere una scena tra Tom e Rebecca.
- 10:50** Entra nel bagno vicino, prendi la saponetta sul lavandino, recati sul ponte fuori la cabina di padre Fabian, bussa, entra e parla con lui della nota di ringraziamento.
- 11:00** Vai alla lavanderia, esamina il cestone con la biancheria a sx, esamina la collana prendendola ed esaminandone la foto.
- 11:10** Recati al bar per parlare con Suzanne della collana e di Agnes.
- 11:20** Vai nella stanza del maggiordomo, parla di tutto poi vai da Julio per parlare del rapporto con Daphne e di Agnes.
- 11:30** Entra nella stanza di Suzanne, apri l'armadio a sx, apri il beauty-case e prendi il foglio con le ricette.
- 11:40** Esamina le ricette mediche, vai al bar e dal bancone prendi il bicchiere e la bottiglia.
- 11:50** Vai al ponte superiore, prova a parlare con Suzanne poi clicca su di lei per offrirle da bere.
- 12:00** Parla con lei di Tom, della ricetta e di Agnes.
- 12:10** Vai nella sala fumatori, parla con Tom di Agnes poi recati all'ingresso posteriore e parla con Dick di tutto.
- 12:20** Bussa alla porta di padre Fabiani, entra, poi parlagli di Agnes e di Dick.
- 12:30** Una volta fuori avanza verso lo schermo, affacciati all'oblò a sx e assisterai ad un litigio.
- 12:40** Entra nella cabina di Daphne, apri l'armadio a dx e raccogli dal terzo ripiano l'articolo di giornale poi esaminalo.
- 12:50** Vai al ponte superiore, parla con Rose di tutto poi vai alla cabina di Rebecca e parla di tutto.
- 13:00** Irrompi nella stanza di padre Fabiani, apri la seconda anta da dx dell'armadio e prendi da terra l'orologio.

13:10 Chiudi l'armadio, vai a parlare con Fabiani nella sala da pranzo di Rebecca e sul matrimonio di Tom e Rose. Recati al bar, parla con Suzanne di tutto. Vai sul ponte principale e parla con Julio dell'orologio.

13:20 Recati nella cabina di Daphne e parla di tutto.

13:30 Vai nella sala da pranzo e parla di Rose.

13:40 Vai allo studio della vittima, parla con il maggiordomo su tutti gli argomenti nuovi.

13:50 Vai alla lavanderia e prendi dalla brocca poggiata contro il muro una piccola chiave. Sali sul ponte superiore, fruga nella borsetta di Rose e osserva l'annuncio pubblicitario.

14:00 Parla con Rose dei nuovi argomenti e sulla passione di suo marito.

14:10 Vai da Rebecca per parlare dell'annuncio, entra nella camera di Tom, apri l'armadio e tra le lenzuola prendi la lettera.

14:20 Chiudi l'armadio, leggi la lettera, torna sul ponte superiore e quando Suzanne cadrà lancia il salvagente sulla dx.

14:50 Parla con Suzanne che ti aggiornerà sui suoi sospetti.

15:00 Vai alla cabina di Daphne.

15:10 Dopo aver chiuso l'armadio evidenzia il carillon di fianco e sulla sx inserisci la piccola chiave. Quando la ballerina inizierà a girare clicca su di lei per bloccarla poi rigira la chiave. Dallo scomparto prendi il foglio.

15:30 Leggi il foglio, vai al bar e segui il capitano.

15:40 Raccogli la borsa di Daphne a dx.

15:50 Riportale la borsa nella sua cabina.

16:00 Parla di tutto, vai al bar, parla con Suzanne dei sospetti di Daphne, dei rapporti tra Rose e la vittima e di Mercedes. Ora iniziano le vere e proprie indagini! Posizionati nel corridoio di fronte la tua cabina e da adesso dovrai andare avanti sul ponte vicino le stanze senza utilizzare la mappa; in questo modo verrai fermato da quattro persone che ti forniranno la loro versione dei fatti.

16:10 Vai all'ingresso posteriore e parla con Dick.

16:20 Torna nella tua cabina, prendi il messaggio sotto la porta e raggiungi la stanza del maggiordomo.

16:30 Vai a piedi verso la cucina, prendi dal mobile al cento l'apriscatole, esamina la botola in alto a dx ed aprila.

16:40 Prendi il piede di porco, usalo sulla cassa a dx a terra, prendi il barattolo all'angolo poi aprilo con l'apriscatole. A sx del montacarichi osserva l'asse rialzata: usaci il piede di porco e prendi la bobina.

16:50 Recati alla sala motori e raccogli il cacciavite sul barile a sx.

17:00 Vai alla sala fumatori, tira fuori dal mobile a sx il proiettore, usaci la bobina, prova a schiacciare il pulsante verde, leva le due viti con il cacciavite poi schiaccia di nuovo il pulsante verde. Riavvita il tutto e premi il pulsante.

17:10 Recati all'ingresso posteriore e leggi il messaggio.

17:20 Entra nella camera di Suzanne ed esamina il corpo.

17:30 Entra nella cabina del capitano e dalla libreria prendi il libro inclinato.

17:40 Leggilo, torna allo studio della vittima ed evidenzia i volumi al centro della libreria: quello che devi fare è ricomporre la parola "INCAL" lasciando vuoto il primo spazio a sx.

17:50 Sulla dx si aprirà un passaggio: puoi entrare e affrontare l'aggressore a suon di cazzotti (con il tasto sx del mouse schivi i colpi e con il dx colpisci) oppure puoi lanciare la saponetta ed entrare poi tranquillamente.

18:00 Osserva il pupazzo, i due poster, il tavolo con i trucchi e il corpo per terra.

18:10 Prendi il pupazzo.

18:20 vai nella sala fumatori e mostra il pupazzo a Daphne.

18:30 Punta il dito contro Dick e osserva il filmato finale!!!!

Soluzione di Star