

SOLUZIONE THE PATH

L'ordine delle ragazze con le quali scegli di giocare è irrilevante. Per completare l'avventura dovrai giocare con tutte loro, sapendo che il gioco o, per meglio dire, le locazioni importanti dove trovare il lupo e i "lupi", cambiano in base alla ragazza scelta. Ogni volta che ci sarà un filmato potrai saltarlo premendo il tasto ESC. Potrà capitare che ci saranno scene in cui le barre ai lati invece di essere nere come nei filmati, potranno essere trasparenti: vuol dire che la scena non è del tutto interattiva, ma che puoi decidere di far smettere al personaggio di fare quello che in quel momento sta facendo.

PARTE 1 : L'APPARTAMENTO

Troverai sei ragazze nella stanza. Il compito di ognuna sarà, come nella fiaba, portare il cestino di pane e il vino alla nonna malata (anche per questo il cursore avrà la forma di un cestino). Seleziona una delle ragazze ed il gioco avrà inizio.

PARTE 2 : LA FORESTA

La foresta è il luogo dove la maggior parte del gioco si concentra, d'altronde anche nella fiaba è così. Questa parte di gioco è composta da due posti fondamentali: il percorso, il più sicuro dove arrivare indenni a casa della nonna (cosa che non devi fare), e la foresta, il luogo più pericoloso e senza fine. Lo scopo del gioco è addentrarsi nella foresta, raccogliere ogni oggetto possibile (non tutte le ragazze possono interagire con gli oggetti che trovano) e svelare i sei luoghi misteriosi, nei quali ogni ragazza incontrerà il proprio lupo. Praticamente è un gioco al contrario, dove lo scopo è quello di far incontrare a tutti i costi il lupo alle ragazze e farle morire.

Gli oggetti che troverai serviranno per aggiungere stanze alla casa della nonna e per capire il carattere e la storia della ragazza con la quale stai giocando. Nella foresta ci sono sei locazioni importanti da trovare: il vecchio cimitero, il lago nebbioso, il campo di fiori, il parco giochi abbandonato, il campeggio e le rovine del teatro. Ricordati che se hai già fatto incontrare il lupo ad una ragazza in una locazione, la ragazza successiva potrà visitarla ma non vi troverà il suo lupo. Le locazioni potrai trovarle facilmente grazie ai punti luminosi tra gli alberi.

Per riuscire a prendere gli oggetti una volta individuati, basta posizionare il personaggio di fronte all'oggetto e ci andrà in automatico (puoi vedere gli oggetti trovati tenendo premuta la barra spaziatrice). Ti consiglio di cercare di prendere tutti gli oggetti possibili prima di andare dal lupo. Per trovare con ancora più facilità gli oggetti, durante il percorso devi raccogliere i "fiori dorati". In tutto ce ne sono 144. Prendendo più fiori possibili, ai lati dello schermo compariranno le icone dei luoghi e degli oggetti da trovare.

Gioca un ruolo importante per aiutarti nell'avventura la "ragazza in bianco". Ogni ragazza la incontrerà e ti servirà per avere un'amica in più che ti condurrà verso gli oggetti e le locazioni. Basta posizionarti di fronte a lei e seguirla. Nel caso in cui ti trovi nella direzione sbagliata, lei ti darà la mano e ti porterà in quella giusta (attenzione, perché la direzione giusta potrebbe essere la tana del lupo!).

Arrivato alla tana del lupo, cerca anche qui di trovare degli oggetti e fallo pure con calma perché anche se ci sarà il lupo, lui non ti attaccherà, sarai sempre tu a decidere quando interagirti posizionandoti di fronte o vicino a lui (ti ricordo che per ogni personaggio il lupo ha forme diverse, anche umane). Una volta aver incontrato il lupo ti ritroverai sotto la pioggia, distesa, sul ponte che conduce alla casa della nonna.

PARTE 3 : LA CASA DELLA NONNA

Una volta sul ponte, fai alzare la ragazza e dirigitela verso la casa. La ragazza camminerà molto lentamente essendo zombie e aprirà il cancello. Partirà il filmato che se vorrai potrai saltare.

Quando sarai in casa, le stanze saranno completamente diverse da una casa normale, perché dipenderà tutto dai posti e dagli oggetti che avete trovato e sbloccato. La meta del viaggio è la stanza della nonna. Quello che devi fare è andare sempre avanti perché tanto sarà la ragazza – zombie in automatico ad andare nella giusta direzione. Una volta arrivati alla stanza della nonna morirete e si concluderà il capitolo. Ti ritroverai di nuovo all'appartamento per scegliere un'altra ragazza. Alla fine del gioco, ovvero quando tutte le ragazze saranno morte, ci sarà un epilogo dove, con la "ragazza in bianco" potrai addentrarti nella foresta, prendere gli ultimi oggetti o gli ultimi fiori dorati e recarti nella casa della nonna.

Guida di Stella.