

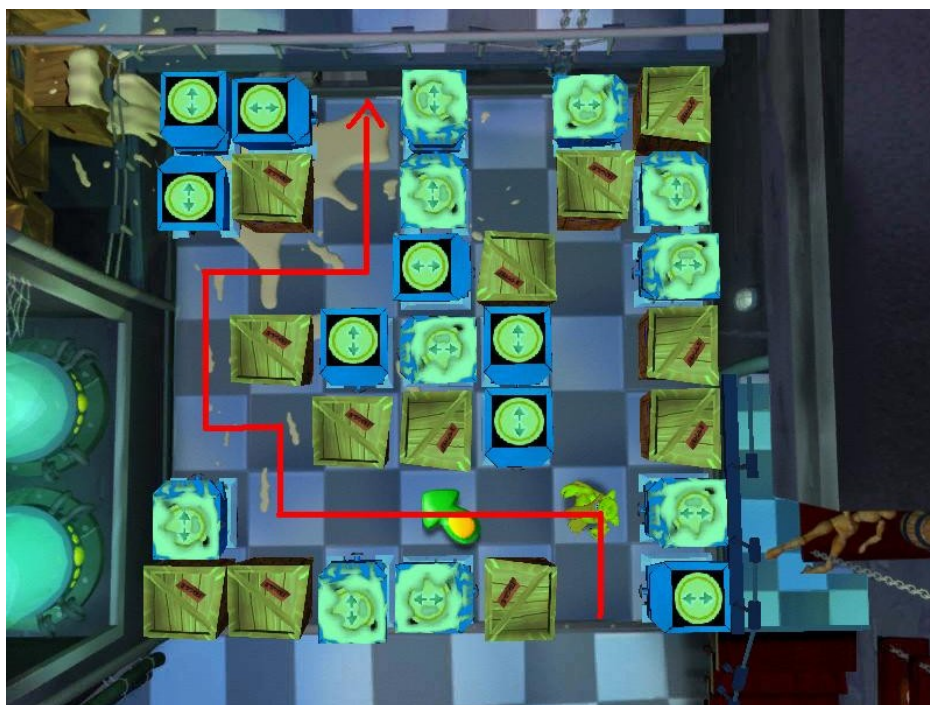
PREZZEMOLO: In un viaggio da sogno

Prezzemolo

Esaminare i funghi a destra di Prezzemolo per trovare una moneta. Spostatevi tutto a destra ed esaminate il vegetale per trovare un'altra moneta. Sul fungo a destra esaminate il vegetale per trovare un'altra moneta. Esaminate la bacca blu sul vegetale e prendetela. Tornate al punto da cui avete preso il controllo di Prezzemolo e salite la scala. Avvicinatevi alla cascata di limonata sulla parte destra della stanza e usatevi il contenitore. Il contenitore però è sporco, dovrete trovare un modo per pulirlo. Uscite dal limone. Andate a destra, superate la grande chitarra ed entrate nella conchiglia gigante. Esaminate il buco di fronte all'entrata e prendete il marchingegno affianco ad esso. In basso a sinistra esaminate la conchiglia, poi apritela. Parlate con i vostri amici e poi tornate in esplorazione. Nella parte sinistra della stanza scendete la scala e parlate con Bambù. Usate nuovamente la televisogno e parlate con i vostri amici degli argomenti 2 e 3, passate poi la mano a Pagui.

Pagui

Prendete il componente elettrico nell'angolo in alto a sinistra. Andate nella parte bassa della stanza e scendete nella botola. Avvicinatevi al labirinto sulla sinistra e fate il seguente percorso:



Prendete il progetto dentro alla cassaforte. Tornate al piano di sopra e uscite dal laboratorio. Seguite il sentiero fino all'incrocio, poi prendete la strada in basso a sinistra verso fino all'albero di Prezzemolo. Aprite la porta ed entrate. Andate al piano di sopra e, sopra la credenza, prendete il pettine rosso. Salite al piano di sopra e parlate con Mously, effettuerete una ricerca interiore e troverete una trave. Tornate al laboratorio di Bambù, per farlo potrete utilizzare il cannocchiale che troverete in terrazza. Utilizzate la trave con la cassa vicino all'entrata. Entrate nel laboratorio e avvicinatevi alla lavagna. Dietro all'angolo in basso a destra della lavagna prendete la pinza che si trova nella posizione in figura:



Avvicinatevi al robot contadino, esaminatelo e aprite lo sportello sul suo petto. Utilizzate le pinze con i fili elettrici. Posizionatevi davanti alla televisogno. Utilizzate la ricetrasmittente nell'inventario.

Prezzemolo

Uscite fuori, andate tutto a sinistra e parlate con la fragola di tutti gli argomenti. Tornate nella conchiglia, andate al piano di sotto e parlate con Bambù. Tornate di sopra e utilizzate la televisogno per parlare con Pagui. Utilizzate la ricetrasmittente.

Pagui

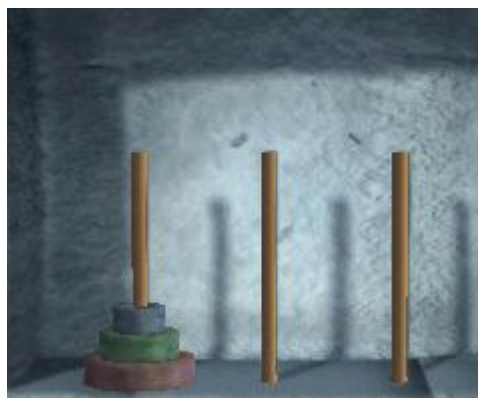
Andate a casa di prezzemolo, entrate e vedrete Mously. Parlate con lui. Prendete il pettine nell'inventario e pettinatelo per ottenere dei peli di pipistrello. Salite due piani di sopra e provate ad aprire il baule. Utilizzate la chiave sul baule e otterrete la batteria. Tornate al laboratorio e parlate con Aurora dicendogli che avete trovato tutti i componenti. Avrete preparato il dispositivo per passarvi gli oggetti. Utilizzate la ricetrasmittente.

Prezzemolo

Usate la televisogno e chiedete ad Aurora se ha novità. Utilizzate tutti gli oggetti dell'inventario tranne la ricetrasmittente con la televisogno. Riprendete il controllo di Pagui.

Pagui

Parlate con Aurora e chiedetele dove potrete trovare della cenere. Uscite dal laboratorio e seguite la strada fino al bivio. Prendete il sentiero di destra. A ogni incrocio prendete a destra fino a incontrare dei grandi macigni sulla destra. Oltrepassateli. Esaminate il portale e utilizzatelo:



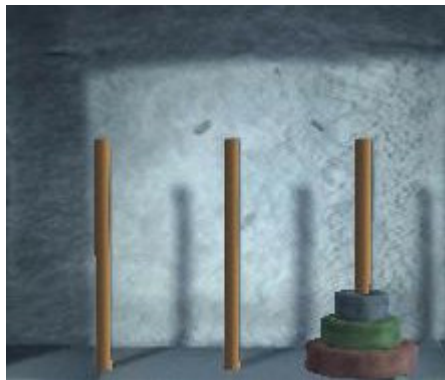
Spotate la pietra piccola a destra e la media al centro:



Spostate la pietra piccola al centro e la grande a destra:



Spostate la pietra piccola a sinistra, la media a destra e la piccola a destra fino a ottenere la seguente figura:



Entrate ed esplorate la zona. Troverete un braciere con della cenere, ma se provate a prenderla vi scotterete. Uscite dall'albero di Inu, seguite il sentiero fino al bivio e andate a sinistra. Al bivio successivo andate a destra. Utilizzate il contenitore che vi ha dato Prezzemolo con la pozza d'acqua. Tornate all'albero di Inu e usate il bicchiere d'acqua con la cenere d'incenso, poi prendetela. Tornate al laboratorio. Parlate con Aurora del secondo argomento, una volta ottenuto il super scollante usatelo con la televisogno per passarlo a Prezzemolo.

Prezzemolo

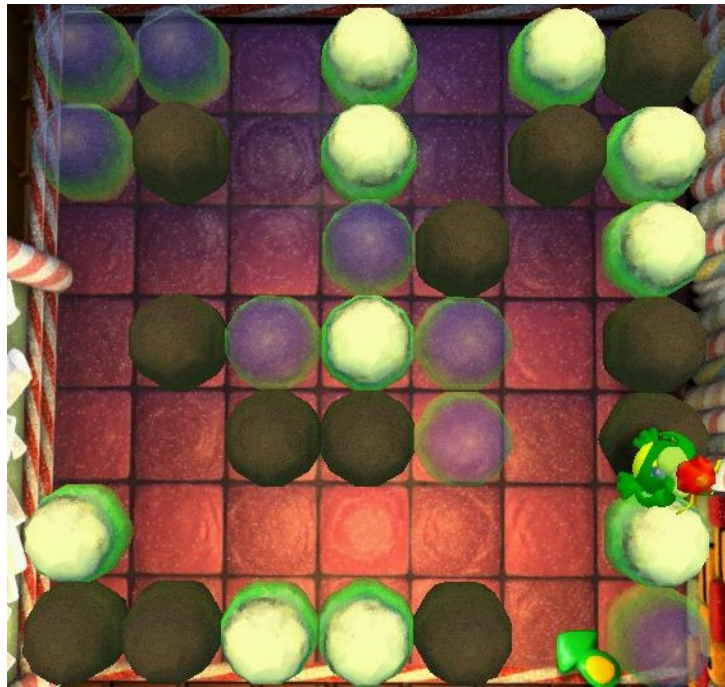
Avvicinatevi al buco nel pavimento e usatevi il supersollante. Parlate con Bambù di tutti gli argomenti. Recatevi alla televisogno, parlate con Pagui e chiedete il suo aiuto.

Pagui

Vi troverete direttamente nel magazzino. Avvicinatevi alla console e ripassate la mano a Prezzemolo.

Prezzemolo

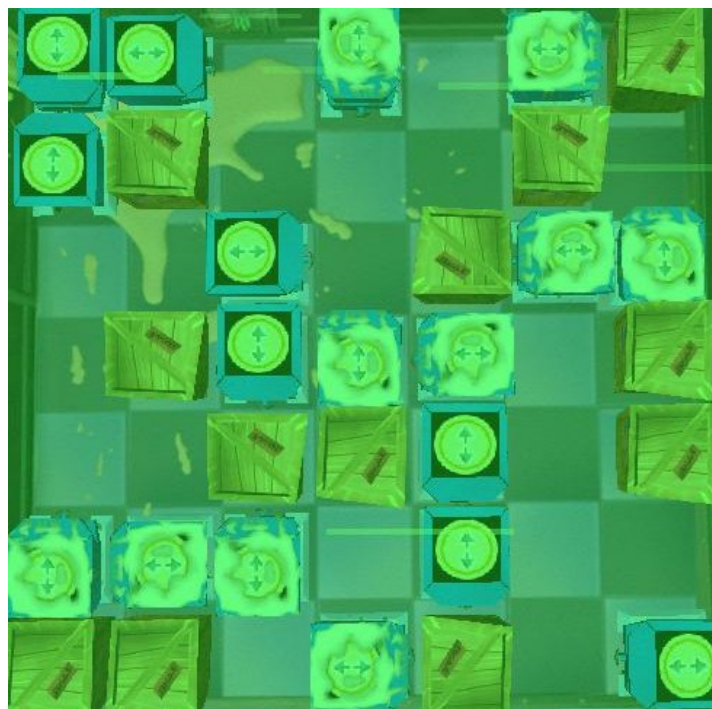
Salite sulle gelatine di destra e posizionatevi come da figura:



Utilizzate la ricetrasmittente per passare il controllo a Pagui.

Pagui

Spostate le casse come da figura:



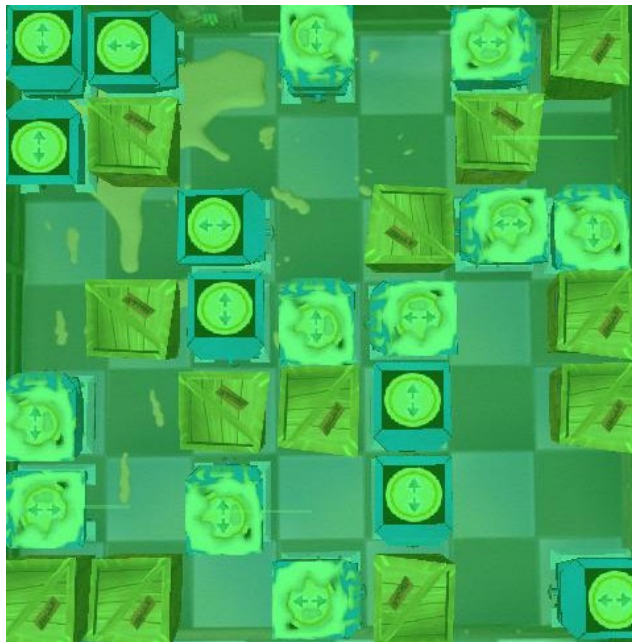
Ripassate il comando a Prezzemolo.

Prezzemolo

Fate arrivare Prezzemolo nell'angolo in basso a sinistra, sulla gelatina marrone, e ripassate la linea a Pagui.

Pagui

Spostate le casse come da figura:



Ripassate il comando a prezzemolo.

Prezzemolo

Avvicinatevi ai cristalli e prendeteli. Per uscire dal labirinto ripercorrete lo stesso percorso fatto per arrivare, sia da Pagui sia da Prezzemolo. Salite al piano di sopra uscite dalla conchiglia e parlate con Bambù. Andate vicino alla televisogno e usate la ricetrasmittente.

Pagui

Tornate al piano di sopra e usate il contenitore pulito con la televisogno. Ripassate il comando a Prezzemolo.

Prezzemolo

Uscite dalla conchiglia, andate tutto a sinistra e parlate con la fragola parlante. Entrate nel limone e salite al piano di sopra. Usate il contenitore con la cascata di limonata. Troverete un sasso. Andate da Bambù e consegnateglielo. Guardate l'animazione finale.

Soluzione di Electranovembre