

Soluzione Aurora Hills Cap.1

Importante: in tutte le locazioni osserva le foto delle persona scomparse sparse in giro e scatta la foto a ognuna.

Dai un'occhiata nell'angolo in alto a sinistra sul “!” per vedere le tue attività:

Compito: Prepararsi per il lavoro:

Chiavi della macchina

Uniforme da ranger

Macchina fotografica

Album di foto

Qualcosa da mangiare

Controlla la scrivania e trovi la fotocamera, prendila. Torna indietro.

Esci dalla porta nel corridoio e vai in bagno (la porta aperta sulla destra, appesa alla tenda della doccia c'è la tua uniforme da ranger, prendila.

Ora torna indietro e scendi le scale.

A destra tocca il divano e sposta di lato il cuscino per prendere le chiavi della macchina e sulla destra leggi il giornale. Torna indietro. A sinistra, in cucina, sul tavolo prendi una barretta energetica. Torna indietro.

Vai verso l'uscita e guarda nell'armadio a destra per trovare il tuo album fotografico, prendilo. Ora puoi uscire e raggiungere la tua macchina. Usa la chiave per aprire la portiera dell'auto e andare al lavoro.

Entra nell'abitazione e controlla nell'angolo in alto a sinistra per vedere quali sono i tuoi compiti.

Compito: preparare il caffè

Caffè

Caffettiera

C'è una porta all'estrema sinistra che puoi aprire e prendere la caffettiera sulla scrivania. Osserva la foto sulla bacheca e quella della tua collega Jen sulla scrivania.

Torna all'area principale, avanza verso i finestrini in fondo e controlla la scrivania a sinistra. Apri l'astuccio rosso e prendi le pinzette. Osserva la foto sulla bacheca.

Torna indietro e vai a destra dell'area principale e attraverso il muro aperto.

Controlla nel mobile sopra il tavolo a sinistra e prendi il caffè, in basso osserva la scheda di un'altra persona scomparsa. Vai alla macchina del caffè sull'altra scrivania e apri il coperchio superiore.

Metti dentro un po' di caffè, metti la caraffa e accendila.

Il fax inizia a emettere un segnale acustico e saltano i fusibili.

Esci da questa stanza e controlla la mappa astrologica che brilla sul muro.

Scatta una foto.



Vai al primo ufficio in cui sei stato, dove hai trovato la caffettiera.
Guarda l'armadietto, controlla la serratura e i segni zodiacali, sposta il disco centrale in questo ordine:
Verso le 2 – 3 – 7 – 12 – 5 (guardando il tutto come un orologio).



Prendi la torcia e poi la molletta sul foglio appeso e scatta una foto.



Vai nell'area principale, alla porta vicino ai 4 finestroni, usa le pinzette per prendere la chiave rotta dalla serratura e usa la forcina per sbloccarla.

- Il primo sale due volte
- Il Secondo tutto in alto.
- Il terzo sale una volta.
- Il quarto tutto in alto.
- Il quinto sale tre volte in alto.



Attraversa la porta, avanza una volta e guarda sul muro a destra, trovi un pezzo di cacciavite e un disegno. Il punto interrogativo è la risposta che ti serve per la scrivania fuori da questa stanza.



Torna indietro alla scrivania e premi i pulsanti per aprire il cassetto.

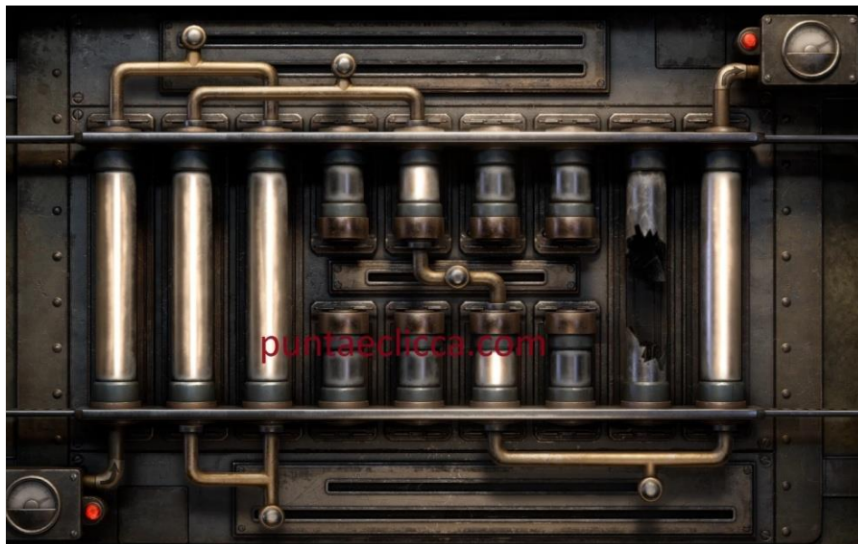


All'interno trovi il manico del cacciavite e una chiave tubolare. Osserva la scheda della persona scomparsa su questa scrivania. Torna al quadro elettrico e usa la chiave tubolare per aprirlo. Prendi il fusibile difettoso (num.3) Esci all'esterno e vai in fondo a destra per il telefono. Sul palo osserva il manifesto della ragazza scomparsa. In inventario unisci i due pezzi del cacciavite. Svita il quadro elettrico del telefono e prendi qui il fusibile (num.4). Vai a mettere il fusibile nel quadro elettrico.

Ora bisogna posizionare bene i fusibili per far stare le lancette nelle zone verdi.



Ora scendi le scale e raggiungi il pannello a sinistra. Aprilo con il cacciavite e sposta i contatti come da immagine sotto.



Ora puoi aprire la porta ed entrare nel seminterrato.

Guarda la scrivania e osserva la persona scomparsa. Osserva la cassaforte e i simboli rossi ma per ora lascia stare, così come la lavagna con le persone scomparse.

Risali e riavvia il fax per vedere il messaggio che dovevi ricevere, è un messaggio di Jen.

Ora torna nel seminterrato Guarda il tabellone e sposta le immagini in modo che corrispondano alla posizione da cui sono scomparse:

Linda – Ponte sul fiume Hayven

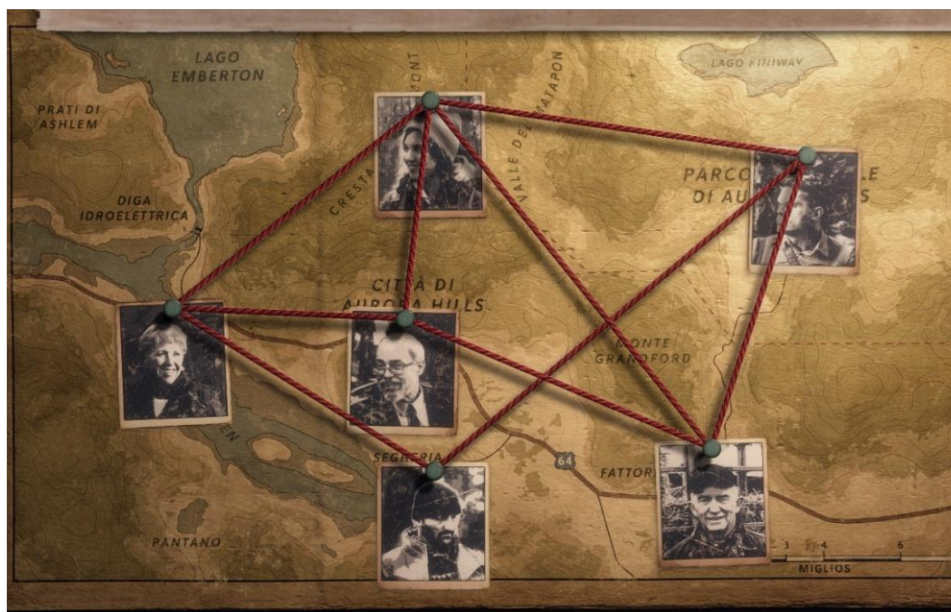
Marvin – Fattorie Stafford

Harrison-Aurora Hills

Clara – Parco Nazionale, tra Painmont Ridge e Matapon Pass

Qadir – Segheria

Patrick – Parco Nazionale Aurora Hills, sopra il Centro Visitatori del Parco



Ora vai alla cassaforte e scrivi i numeri per ogni forma riferito alle forme della corda sulla lavagna:

Linee: 13

Triangoli: 4

Trapezi: 2

Prendi le chiavi del camion dei ranger menzionato da Jen.

Esci all'esterno e usa le chiavi sul furgone.

Consulta la mappa a sinistra, accanto al sentiero che conduce al bosco e osserva gli animali incisi sul bordo. Nei riquadri sotto la mappa prendi la gemma e leggi le informazioni sul parco. Sali le scale fino alla casa, osserva la bacheca a sinistra e la cassetta della posta, entra in casa.

Guarda la teca di vetro a destra, sotto la finestra, e apri la serratura mettendo tutte le tessere nell'ordine corretto. Ogni simbolo sul corrispondente. Prendi la gemma e il coltello.

Esci dalla schermata e controlla i cassetti a sinistra e apri l'ultimo della fila inferiore per ottenere una gemma. Guarda i 6 motivi su questi cassetti, sia all'interno che in superficie, e vai fuori alla cassetta della posta. Disponi come in figura.



Una volta aperta usa il coltello sul pacco e prendi un dardo e la corda.

Unisci il dardo e il filo.

Sul lato destro delle scale c'è una grata.

Usa la torcia per guardare attraverso il buco e usa il dardo per prendere le chiavi del negozio di souvenir. Torna dentro e guarda la teca di vetro con il coniglietto.

Prendi la gemma e controlla l'area sul lato sinistro dove c'è la stufa a cui manca la maniglia, osserva il mobile davanti a vetro, e vedi che puoi mettere qualcosa.

Apri la porta del negozio usando le chiavi ed entra.

Il registratore di cassa a sinistra ha il seguente suggerimento sul codice colore:
arancione – giallo – bianco – rosa – nero – blu

Sul ripiano al centro c'è una gemma che puoi prendere.

Se vai a destra, nella scatola sul pavimento troverai la maniglia del forno.

Torna nella stanza dietro e usa la maniglia sulla porta del forno.

Prendi la gemma dall'interno del forno e vai tavolo vicino alla finestra.

Metti ogni gemma al suo posto, seguendo la forma.

Prendi nota della posizione di ciascuna pietra preziosa nell'ordine disegnato sul registratore di cassa.



Vai al registratore di cassa e inserisci lo schema.



Prendi alcune monete dall'interno e il disco.

Vai a destra, vicino alla finestra, e guarda il giocattolo rosso.

Inserisci il disco all'interno e guarda le immagini.

Ci sono alcuni animali sparsi in giro con numeri che ti aiuteranno ad aprire la porta della stanza dello staff.

Vai al distributore automatico nel corridoio e inserisci le monete e premi i pulsanti per avere una lattina della bibita dell'orso con il num. 5

La cornice di legno della mappa all'esterno ha 6 animali:

uccello – cervo – volpe

coniglio – pesce – orso

Puoi trovare tutti gli animali all'interno della casa:

orso: 5

cervo nelle foto: 3

uccello nelle foto: 6

pesce sul muro: 9

volpe nella teca di vetro: 2

coniglio nella teca di vetro: 1

Vai nella stanza del personale e inserisci questo codice, ogni 3 cifre vanno dall'alto verso il basso:

632

195



Entra nella stanza del personale e guarda la nota di Jen sulla scrivania.

Esci e segui il sentiero a sinistra per trovare Jen.

Vai più in profondità nel bosco finché non trovi un bidone della spazzatura.

Quindi sali le scale e prosegui finché non trovi i tavoli da picnic.

Prendi l'annaffiatoio e ricorda quei numeri graffiati sul tavolo.

8 sopra un 7 in un quadrato. Sull'altro tavolo c'è un contenitore che vuole un codice.

Torna indietro e prendi il sentiero a sinistra invece di andare ai tavoli da picnic.

Guarda il cartello sull'albero e ricorda quei numeri:

1 in un quadrato con un 2 sotto.

Vai verso i bagni e prendi prima il sentiero a sinistra.

Sulla panchina ci sono altri 2 numeri:

6 a sinistra e 5 a destra in un cerchio.

Ora torna indietro e prendi la strada a destra.

Vai verso la baracca e poi su quella di destra e guarda il disegno sopra:

4 a sinistra, 3 a destra.

Ora torna ai tavoli da picnic e controlla l'altro tavolo con la cassetta degli attrezzi accesa.

I numeri che hai trovato sono il codice della cassetta degli attrezzi, dall'alto al basso, prima a sinistra:

1764

8253



Prendi le pinze dall'interno.

Vai alla pompa dell'acqua e usa le pinze per prendere il tubo.

Vai nei bagni e nella baracca sulla destra.

Usa le pinze per prendere la chiave esagonale dall'interno della baracca, attraverso la finestra rotta.

Vai al cestino della spazzatura e usa la chiave esagonale per aprire il coperchio e risolvere il puzzle.

Libera tutti e tre i pezzi inferiori che possano ruotare in alto.



Prendi le chiavi del bagno e vai ad aprire il bagno.

Guarda il tovagliolo di carta, scorri verso il basso e ricorda gli strani motivi che vedi.
Vai alla baracca e inserisci quei simboli per aprire la serratura.



Entra e prendi il piede di porco e la scala.

Vai in bagno e usa il piede di porco per aprire la porta di legno del sistema idrico, a fianco della porta di entrata.

Metti i tubi nell'ordine giusto in modo da poter aprire l'acqua.



Vai al lavandino e usa il tubo per riempire d'acqua l'annaffiatoio.

Controlla il bagno e leggi la nota sul water.

Usa il piede di porco per prendere il tubo dell'acqua di scarico e guarda dentro usando la torcia.

Una foto vicino al davanzale della finestra ti dirà quale strada seguire.

Devi seguir quel percorso indicato dalla freccia appena hai una bussola.

Vai all'area picnic e usa la scala per prendere la batteria dal repellente per insetti appeso all'albero.

Vai al tubo in bagno e metti insieme la batteria e la torcia per farlo funzionare di nuovo.

Usa la torcia all'interno del tubo e versaci sopra dell'acqua per far galleggiare la bussola e prenderla.

Ora esci, vai alla baracca e usa la bussola sul percorso alla sua destra per completare il tuo ultimo compito.

Fine Capitolo 1

Soluzione di Giuseppe