

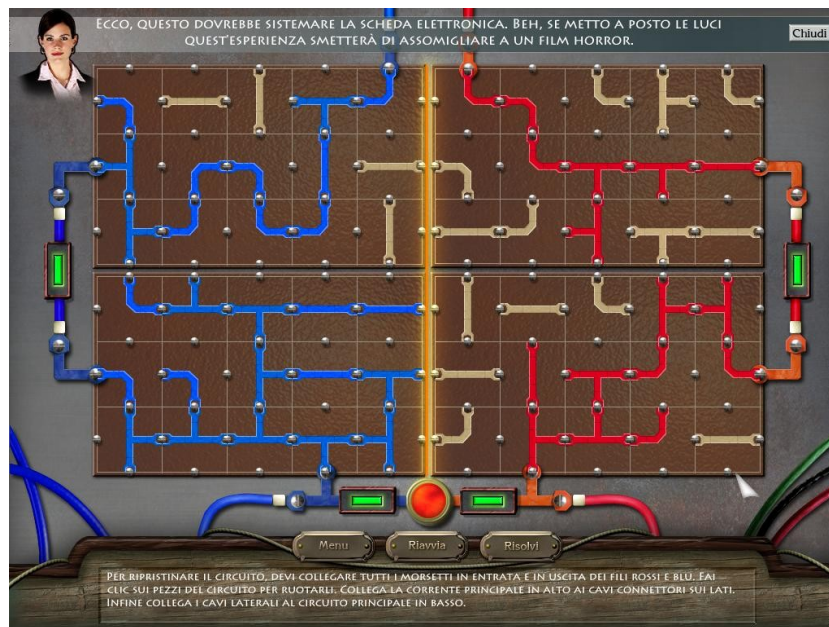
SOLUZIONE IL MISTERO DELLA MARY CELESTE

Parla con il capitano e prendi la bussola che s'illumina a sx. Trova gli oggetti in lista e alla fine prendi lo zaino che ti viene indicato e da dentro l'ultimo oggetto rimanente. Clicca sul capitano e dagli la carta d'imbarco. Dopo aver letto i dialoghi trova gli oggetti in lista. Clicca sulla porta al centro e usa la chiave in inventario. Entra nella porta di fronte e trova gli oggetti in lista. Clicca sullo zaino a sx e metti il medaglione che hai in inventario. Trova i due oggetti e clicca sulla lampada alla dx dell'oblò e usaci i due oggetti. Trova gli oggetti in lista. Metti la foto in inventario nel quadro a sx. Una volta nel corridoio trova gli oggetti. Clicca sulla porta a dx e usaci la chiave. Trova gli oggetti. Clicca sulla borsa sul letto e metti il pupazzo, il cappello bianco e il cubo. Sali le scale a sx e parla con il capitano e poi con lo spirito. Trova gli oggetti e clicca sul boccaporto in basso a sx e usaci il piede di porco. Trova gli oggetti. Clicca sulla porta a dx e usaci l'accetta e il pezzo di legno. Trova gli oggetti. Clicca sul carrello nella nebbia e usaci la ruota, il rotolo, il cacciavite e la chiave inglese. Ricostruisci la tubatura in questo modo:

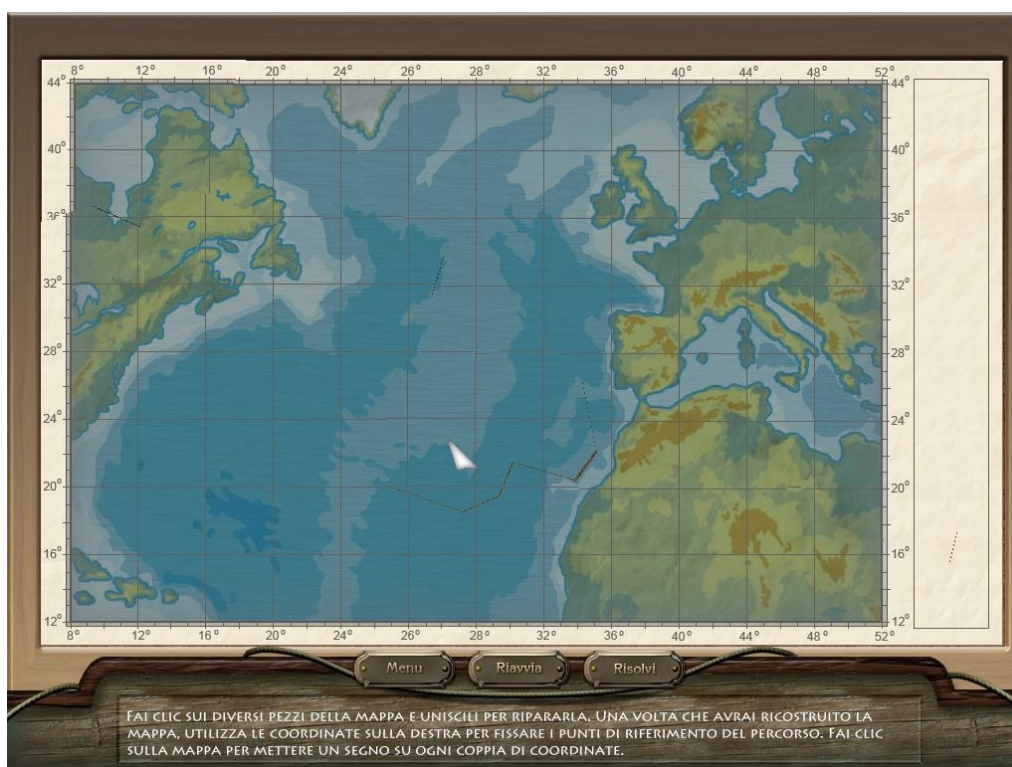


Una volta nel corridoio trova gli oggetti. Clicca sul carrello e usaci il manico, le pinze, e la ruota. Sali a dx e trova gli oggetti. Clicca sulle vele strappate in alto e usaci la corda e la carrucola. In questo minigioco devi cliccare sulle carrucole fino a separare tutte le corde. Vai a sx e trova gli oggetti. Clicca sulla porta al centro e usaci la chiave. Trova gli oggetti. Clicca sulla porta a sx e usaci la maniglia, il cacciavite e la vite. Trova gli oggetti. Clicca sulla scatola elettrica e usa il tubo rosso, il display, il quarto oggetto e il tubo blu.

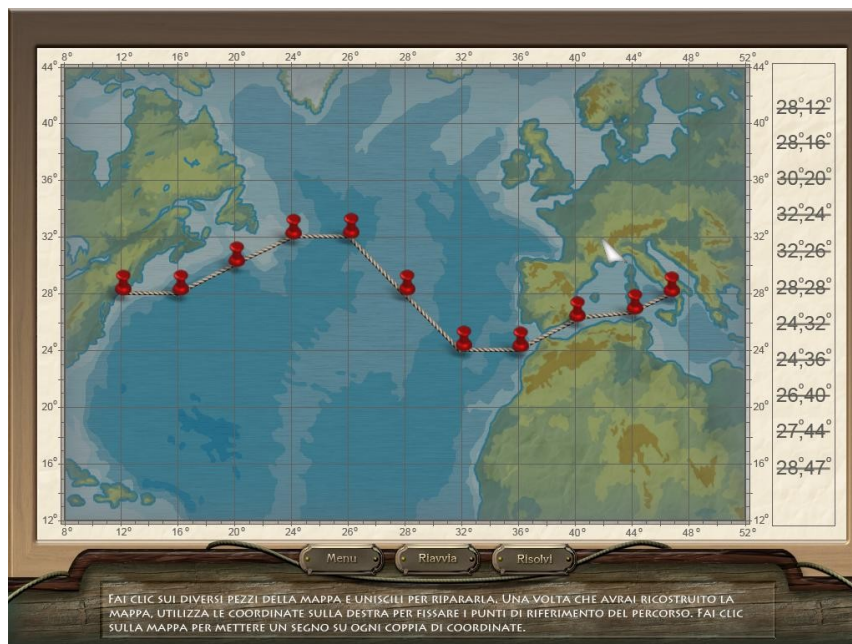
Risistema il circuito per completare il tubo blu e il tubo rosso come in figura sotto:



Trova i due oggetti e mettili nella lampada a sx. Trova gli oggetti. Clicca sul tubo dell'acqua in basso e usaci il chiodo, il martello, il secchio e il pezzo di legno. Entra nella porta di fronte e trova i due oggetti e usali sulla lampada a dx. Trova gli oggetti. Entra nella porta a dx e trova gli oggetti. Clicca sul candelabro e usa la lettera. Sali le scale a sx e trova gli oggetti in lista. Clicca sulla cassa per terra a dx e metti tutti gli oggetti che ti fa introdurre. Trova gli oggetti in lista. Clicca sulla cassa grande a sx e metti gli oggetti in basso che ti fa inserire. Vai a sx e trova gli oggetti in lista. Clicca sulla barca e nei cerchi metti il salvagente, il giubbotto di salvataggio, la fune e l'arpione. Ora esegui il minigioco delle corde. Trova gli oggetti in lista. Clicca sulla valigetta sul tavolino e metti i fogli. Trova gli oggetti in lista. Clicca sulla valigetta sulla sedia in basso e metti la bambola, l'oggetto a volto in legno e quello di fianco. Trova gli oggetti in lista. Clicca l'anello sul muro a sx e usaci le chiavi. Vai alla prima porta più a sx e trova gli oggetti in lista. Clicca sul recipiente sotto le scale a sx e metti le carte i due pintoni e i dadi. Vai ora alla seconda porta a sx e trova gli oggetti in lista. Clicca sul forno e metti il pentolone, la moca, il boccale, il contenitore di legno e la bottiglietta gialla. Vai alla porta in fondo e trova gli oggetti in lista. Clicca il pannello sul muro a dx e metti i pezzi di carta, le puntine e il nastro adesivo poi riordina i pezzi di mappa come da foto sotto:

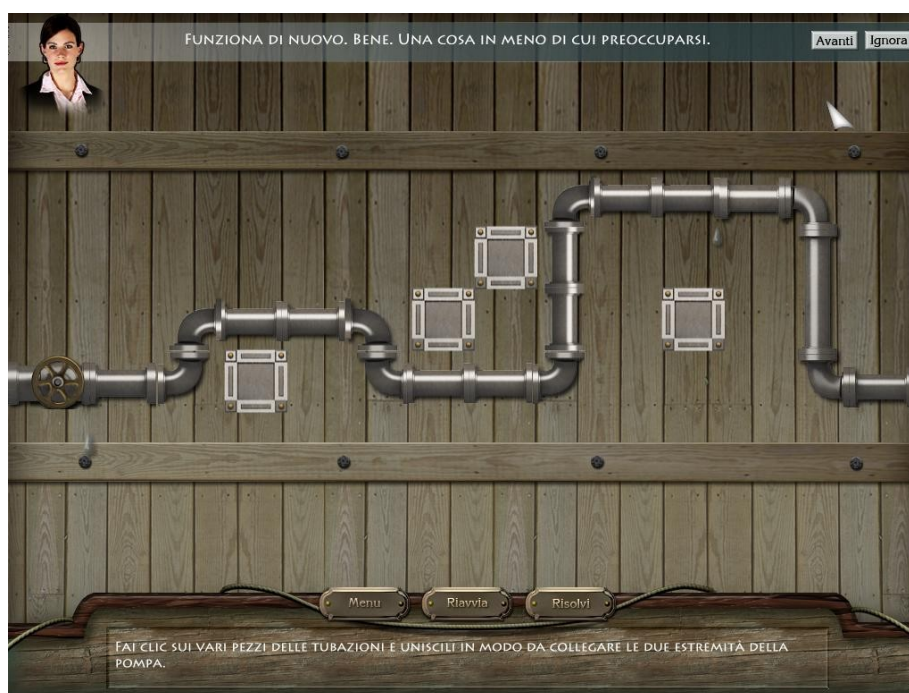


Una volta fatto traccia le coordinate indicate sulla destra e metti le puntine come da foto sotto:

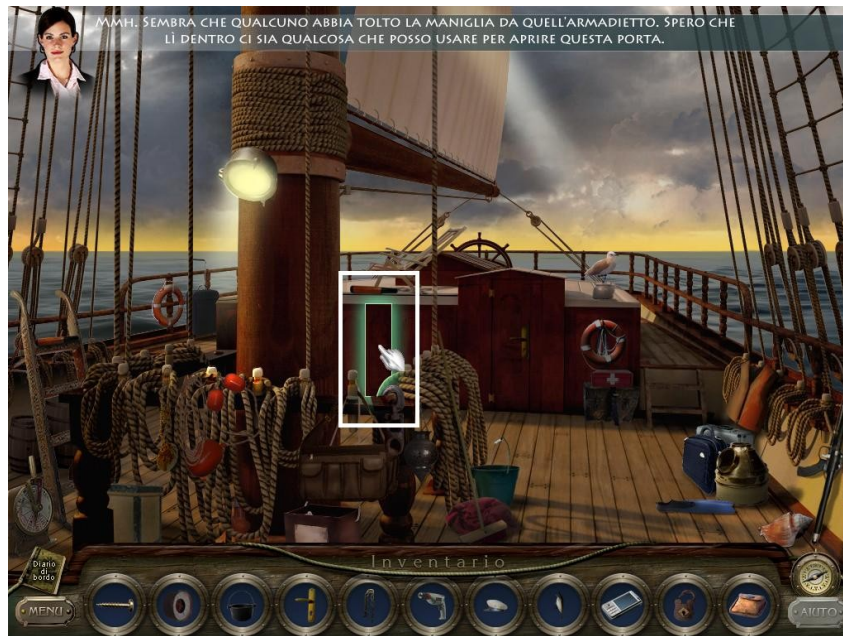


Vai verso la porta a dx e trova gli oggetti in lista. Clicca sulla pompa in basso a sx e metti gli oggetti che ti fa inserire. Ora devi selezionare i pezzi di tubo ed unirli per collegare le due estremità della pompa.

Fai come foto sotto:



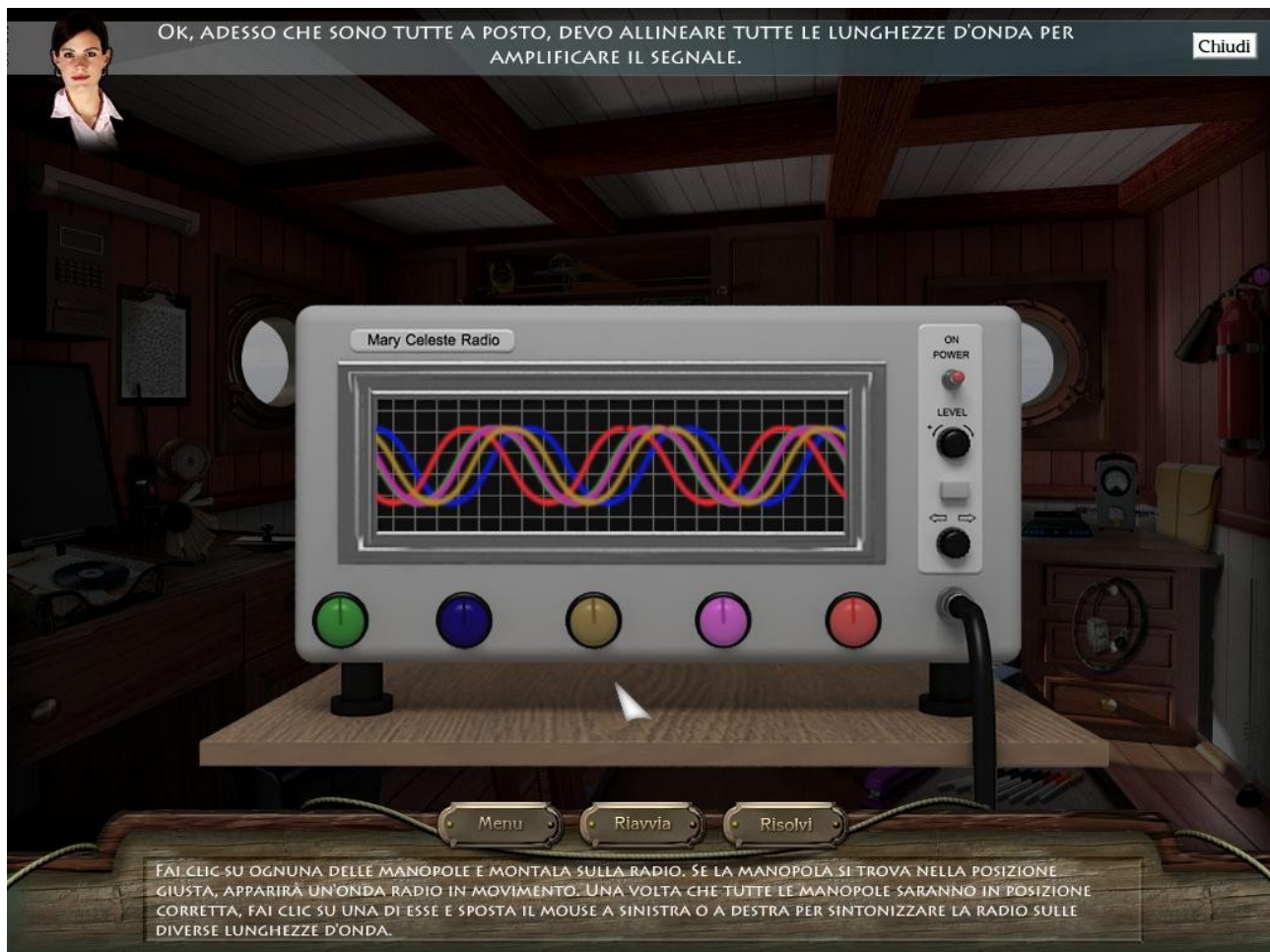
Vai alla porta in fondo a sx e trova gli oggetti in lista poi clicca sulla scatola in basso a dx ed inserisci nei cerchi le quattro pentole. Sali le scale, trova gli oggetti in lista e quando avrai recuperato la chiave usala sul lucchetto sulla cassa alla sx della cabina per trovarvi gli ultimi oggetti. Verrai portato in automatico da un'altra parte. Trova gli oggetti in lista. Clicca sull'armadietto indicato da foto sotto e metti la maniglia della porta, la vite e il trapano.



Nella nuova locazione trova gli oggetti in lista. In spiaggia fai la stessa cosa poi clicca sulla signora chinata e dalle le due foto. Nella nuova scena trova gli oggetti in lista poi clicca sul caminetto e metti la pergamena, i fogli ed il sigillo. Trova gli oggetti in lista. Clicca sulla valigetta ed inserisci la pipa, la bambola, il fermacarte e l'oggetti in legno. La nave salpa e tu devi nuovamente trovare gli oggetti in lista. Clicca sulla scatoletta sulla panchina in basso a dx e usaci la chiave per prendere il cellulare. Vai a sx ed entra nella cabina poi vai alla porta in alto a dx e trova gli oggetti in lista. Clicca sulla ricetrasmittente indicata da foto sotto e metti le cuffie, il microfono, il cavo e lo strano oggetto a punta.



Vai alla porta in basso a dx e trova gli oggetti in lista. Vai alla porta a sx e trova gli oggetti in lista. Vai alla porta in fondo e trova gli oggetti in lista. Sali le scale a sx, vai a dx e trova gli oggetti in lista. Entra nella porta, vai in quella a sx e trova gli oggetti in lista. Vai alla porta di dx e trova gli oggetti in lista. Vai alla porta in fondo a sx e trova gli oggetti in lista. Vai alla porta in fondo e trova gli oggetti in lista. Sali le scale di dx, vai a sx, entra nella cabina poi nella porta in fondo a dx e cerca gli oggetti in lista. Clicca nuovamente sulla ricetrasmittente ed usaci i pulsanti colorati. Quello che devi fare per prima cosa è mettere i pulsanti nella giusta posizione. Fai come foto sotto:



Poi devi cliccare su ognuna di loro per trovare la giusta frequenza; purtroppo qui non c'è una soluzione, quindi se non ci riesci puoi cliccare su "risolvi".

Sali le scale, vai al timone e prendi l'amuleto sul timone e il cellulare in alto a dx. butta l'amuleto in mare e scopri cosa succede!!

Soluzione di Star