

SOLUZIONE SHADOWS ON THE VATICAN

ATTO 1 : AVARIZIA

Roma 2010

Vesti i panni di James Murphi un ex sacerdote, ora medico. Sei a Roma perché un tuo amico sacerdote, Cristoforo, ha chiesto il tuo aiuto.

Avanza a sx e prendi il cellulare sul mobile, accanto al forno a microonde. Parla con Cristoforo il quale ti dà appuntamento al bar sotto casa in cui vivi. Appena terminata la comunicazione senti suonare alla porta. E' Mario, il barista. Parla con lui di tutto. Al termine del dialogo Mario ti consegna le chiavi dell'auto che potrai usare durante il tuo soggiorno a Roma. Osservi che Mario è ferito ad una mano e, da bravo medico, cercherai di porre rimedio come puoi alla ferita. Vai a dx per entrare nel bagno. Sul mobile accanto al lavandino prendi l'ago e il filo. Sopra al lavandino c'è un mobiletto, prendi il kit del Pronto Soccorso. In inventario aprilo per tirare fuori l'ovatta, l'acqua ossigenata, un bisturi e della garza. Esci dal bagno. In inventario usa l'acqua ossigenata sull'ovatta e, quest'ultima su Mario per disinfettare la ferita. Ora devi sterilizzare l'ago. Vai al fornello alle spalle di Mario, accendilo e poi usaci sopra l'ago da sterilizzare. In inventario usa l'ago con il filo e poi il tutto usalo su Mario per cucire la ferita. Infine usa la garza per fasciare la ferita. Esci e vai al bar insieme a Mario. Per ringraziarti di quello che hai fatto per lui, Mario ti regalerà una bottiglia di grappa. Osserva tutto nel bar e poi esci a dx. Ricevi una telefonata di Cristoforo. E' molto agitato e devi raggiungerlo al suo alloggio, alla Casa di Santa Brigida in Piazza Farnese. A sx osserva l'auto rossa e usa le chiavi che ti ha dato Mario. Sulla mappa che compare sullo schermo seleziona Piazza Farnese. Appena arrivato senti un grido provenire dalla casa di Santa Brigida, Cristoforo è gravemente ferito. Sembra che sia caduto dalle scale o è stato spinto da qualcuno? A sx in terra osserva il taccuino e prova a prenderlo. La suora lì accanto (Suor Candida) protesterà al fatto che vuoi toccare le cose di Cristoforo. Dopo averla convinta, prendi il taccuino e il libro in terra. In inventario osserva il taccuino nel quale vedi annotato un numero : 3795. Osserva in terra anche il libro sei salmi, la tracolla e le macchie di sangue lasciate da Cristoforo. Osserva tutte le cose che ci sono nella stanza e poi esci per andare in Ospedale. Dopo aver avuto notizie di Cristoforo da parte dei medici dell'Ospedale, torna a Piazza Farnese attraverso la mappa. Entra nella casa di Santa Brigida a dx. Parla di tutto con Suor Candida. Osserva la vetrina alle spalle della suora e chiedile le chiavi della stanza di Cristoforo, ma senza successo. In inventario osserva il libro che hai trovato in terra quando Cristoforo ha avuto l'incidente. Prendi le immagini dei Santini che fungevano da segnalibro. Usa i Santini sul calendario appeso al muro per scoprire quali sono i giorni a loro dedicati. Usa di nuovo i Santini sul libro per rimetterli al loro posto, dove li avevi trovati. Ora osserva di nuovo il libro. Il primo Santino che vedi è quello di San Alessio Falconieri che si festeggia il 17 febbraio. Sulla pagina del libro a sx, osserva la diciassettesima riga e cerca la parola giusta: COOPERATIVO.

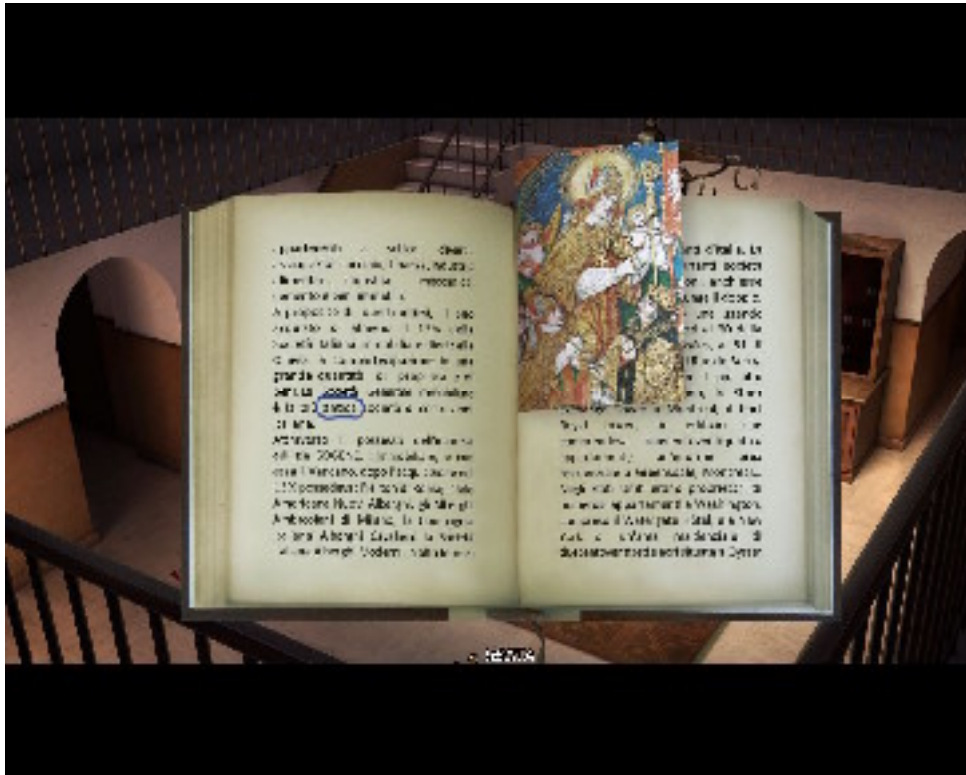
La pagina successiva è quella dove si trova il Santino di San Giuseppe. Si festeggia il 19 marzo, cerca la parola a sx: BANCO.



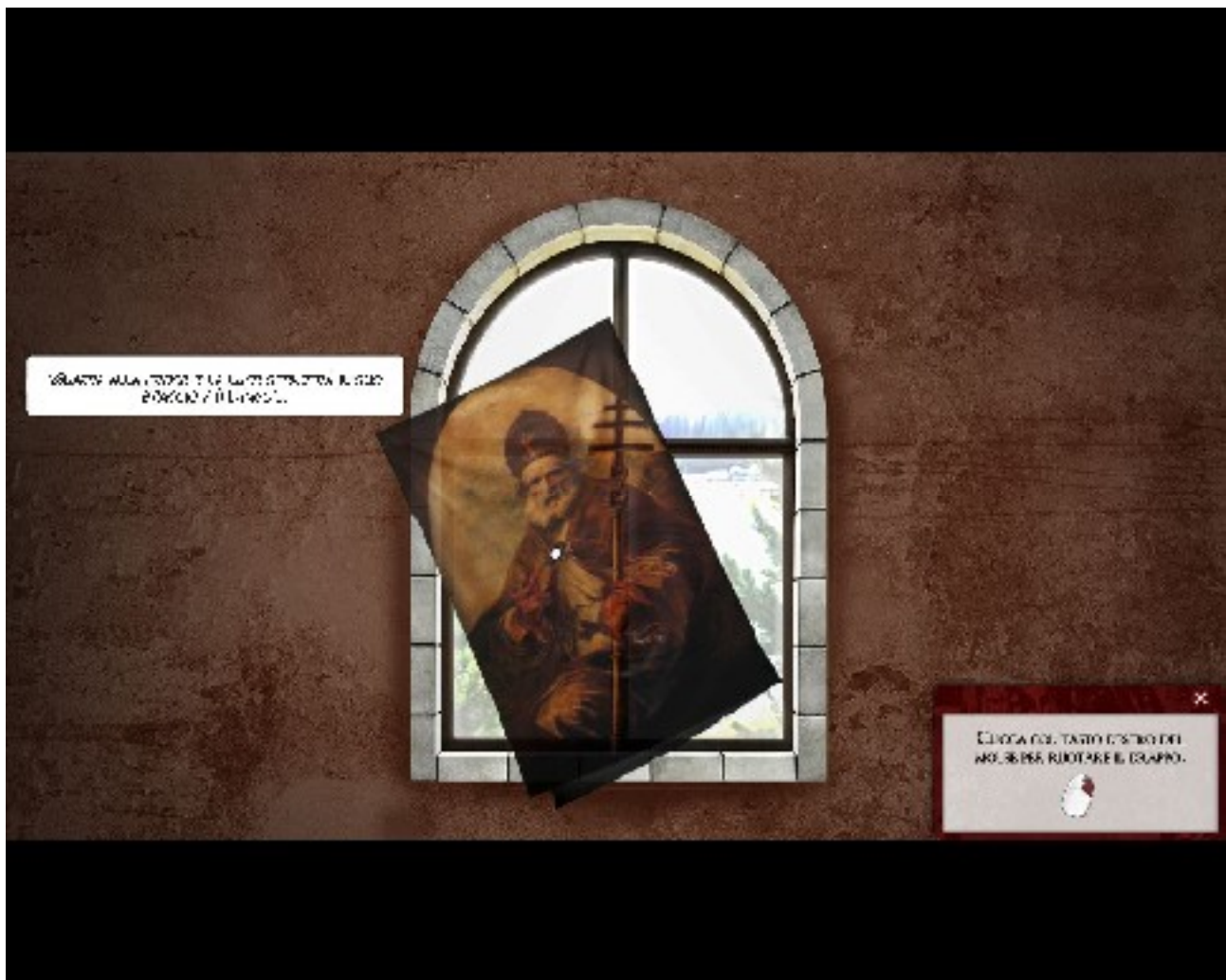
Poi è la volta di San Giovanni Nepomuceno festeggiato il 5 gennaio. Cerca la parola a sx : CREDITO.



Infine c'è il Santino di San Stanislao di Cracovia, festeggiato l' 11 aprile. A sx leggi l'undicesima riga: ANTICA.



Dalle parole che hai trovato riesci a risalire al nome di una Banca: Banco Cooperativo di Credito Ostia Antica. Esci dalla Casa di Santa Brigida e dalla mappa seleziona la Banca. Parla con la signora seduta a sx (Anna) di tutto e poi con la ragazza al banco a dx (Paola). Poi parla di nuovo con Anna a sx. La signora è venuta a contatto con Cristoforo che le ha dato un libro. Devi farti consegnare quel libro. Per farle credere che eri un sacerdote, mostrale la Bibbia che hai in inventario e poi prendi il libro che Anna ha appoggiato sul tavolino davanti a lei. Osservalo in inventario. Sulla pagina a sx leggi la dedica e osserva il rigonfiamento sulla carta, usa il bisturi per tagliare la carta e prendi la medaglia che era nascosta sotto. Osservalo in inventario. Dai di nuovo ad Anna il libro e poi esci. Dalla mappa seleziona Casa di James. Entra nel bar do Mario ed aggiornalo sullo stato di salute di Cristoforo. Esci e sali nel tuo appartamento. Vai al tavolo e osserva il portatile. Clicca su " Ricerca in Rete". A sx compare il taccuino con gli appunti che hai preso. Clicca sul taccuino e poi clicca su "Cerca". Leggi tutto quello che appare sullo schermo e poi esci dalla schermata. Esci dall'appartamento e poi usa le chiavi sull'auto rossa parcheggiata. Sulla mappa seleziona Capena. Entra nella chiesa di Capena e parla di tutto con il custode. Osserva tutto quello che si può osservare: Vai a sx, oltre l'arco e osserva il drappo. Usa la medaglia che hai in inventario sul drappo per renderti conto che, entrambi, raffigurano Papa Leone. Avvicinati al custode e usa su di lui il portafoglio che hai in inventario per fare una donazione alla chiesa. Egli, in cambio, ti regalerà una cartolina che raffigura il paese di Capena. Osservalo in inventario. Avvicinati al drappo e prendilo. Osservalo in inventario. Usa il drappo sulla finestra a sx, ma non arrivi a posizionarlo, troppo in alto. Usa il drappo sullo spegni candeie appoggiato al muro e poi usa il tutto sulla finestra. Posiziona il drappo sulla finestra così:



Il raggio di luce che penetra nel foro del drappo colpisce il muro in basso a sx dove si vede una nicchia. Prova a usare il bisturi sulla nicchia, ma senza successo. Ti serve una chiave. Rimetti il drappo al suo posto e poi esci dalla chiesa. Dalla mappa seleziona Piazza Farnese. Entra nella casa di Santa Brigida. Osserva la suora che ha appena nascosto una bottiglia che stava scolando. Osserva la vetrinetta alle sue spalle con le chiavi. Offri a Suor Candida la bottiglia di grappa che hai in inventario e poi prendi le chiavi di Cristoforo dall'armadietto, osservalo in inventario. Esci dalla casa e torna a Capena. Vai alla nicchia in basso a sx, usa le chiavi di Cristoforo per aprirla. Prendi il diario e il cellulare. In inventario osserva il diario e leggi tutte le pagine. In inventario osserva il cellulare di Cristoforo. Esci dalla chiesa e torna a casa di James. Avvicinati al portatile che c'è sul tavolo e usa il cellulare sul computer. Ti chiede il codice PIN. Digita 3795 (il numero che hai visto sul taccuino di Cristoforo) e poi INVIO. Clicca sul file che compare sullo schermo per aprirlo. Osserva il filmato dove si vede un uomo che minaccia Cristoforo. Cattura un' immagine dell'uomo dal computer In inventario osservalo. Osserva sia l'uomo in primo piano che il testimone in secondo piano. Esci dall'appartamento e usa le chiavi sull'auto rossa parcheggiata. Dalla mappa seleziona Piazza Farnese. Osserva la gioielleria a sx e poi usa l'immagine che hai catturato sulla gioielleria. Ti renderai conto che si tratta dello stesso sfondo, Avvicinati e suona il citofono. Parla con il gioielliere e poi usa l'immagine catturata su di lui. Clicca sul malavitoso per chiedere al gioielliere se lo conosce e poi clicca sul testimone (l'uomo in secondo piano). Il gioielliere rientra dentro lasciando cadere il sigaro che fumava. Raccoglilo e poi osservalo in inventario. Usa il sigaro con l'immagine catturata per scoprire che si tratta della stessa marca di sigari che fuma il testimone nella foto. Suona di nuovo il citofono. Usa il sigaro che hai in inventario sul gioielliere.

Lui confesserà che è lui stesso l'uomo in secondo piano nella foto e ti rivelerà il nome dell'uomo che ha minacciato Cristoforo. Vai a dx per tornare verso la piazza e poi a sx per uscire. Dalla mappa clicca il Night Club Raja. Poco dopo vedi uscire il tuo uomo insieme ad un amico. Segui l'auto lungo le vie di Roma.

Clicca la freccia a:

DX

DX

SX

DRITTO

DRITTO

SX

DX

DRITTO

SX

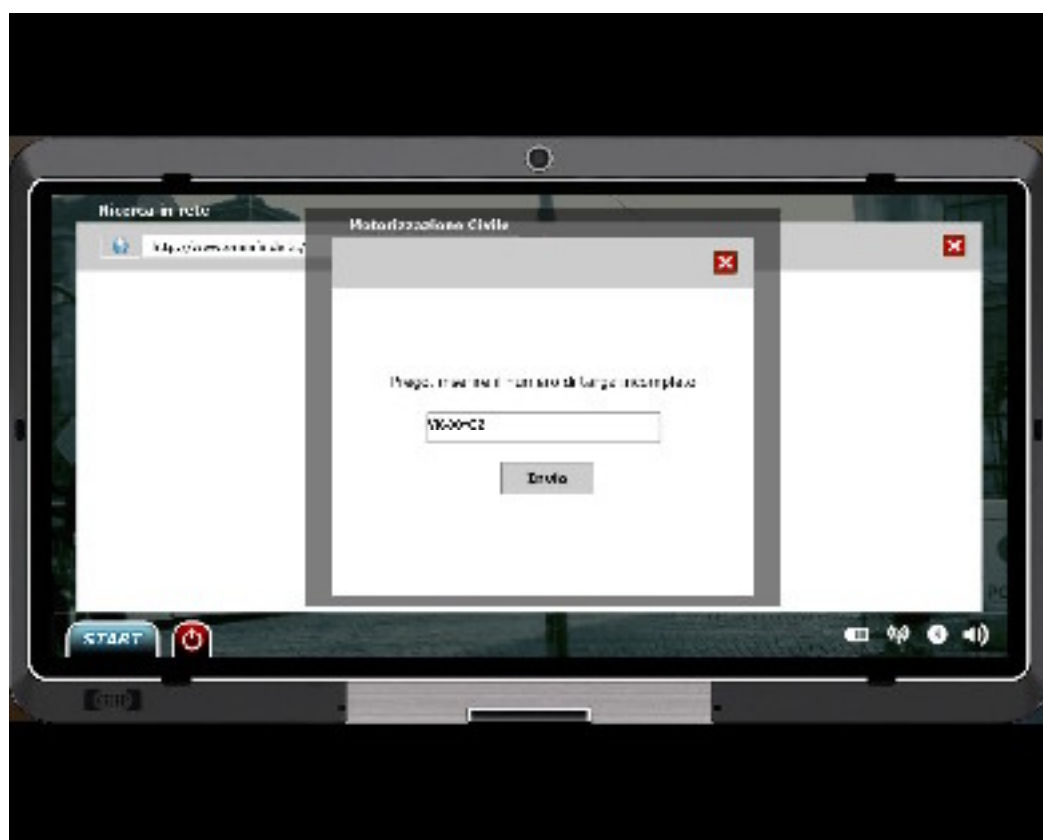
SX

DX

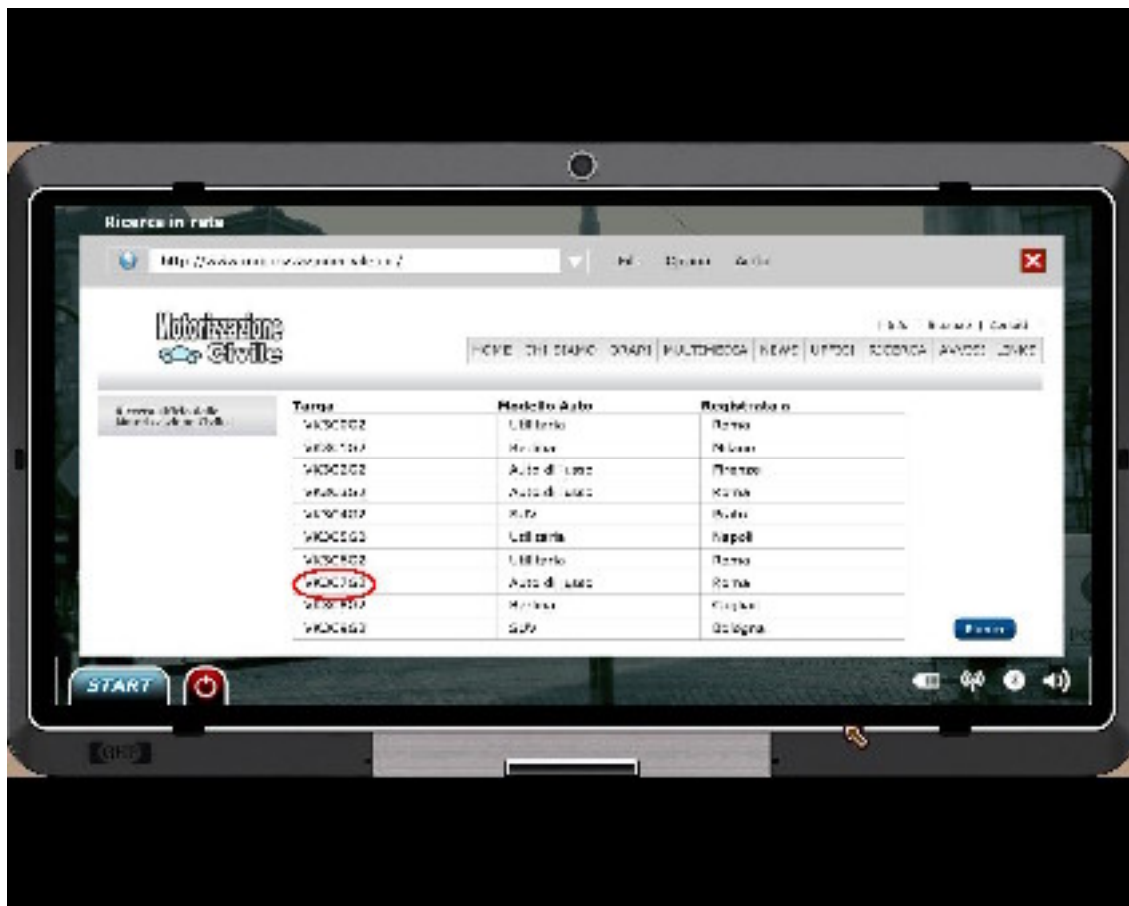
Vedi l'uomo entrare in una porta insieme ad un altro uomo. Un terzo uomo rimane fuori a fare il palo. Tu sei accanto alla tua auto rossa. In primo piano il "palo" accanto ad un'auto lussuosa. Quando il "palo" è di spalle, avvicinarti all'auto grigia. Alle tue spalle un muro di cinta, dove si intravede un cespuglio al di là. Usa il cellulare di Cristoforo sul cespuglio per nasconderti. Quando il "palo" ti dà le spalle, clicca sul bidone della spazzatura a sx, accanto all'auto di lusso per nasconderti. Usa il tuo cellulare per chiamare il telefonino di Cristoforo. In questo modo, il "palo" sentendo squillare tra i cespugli, andrà a vedere cosa succede. Osserva l'auto di lusso e ,soprattutto, la targa sul retro. La targa è molto sporca, usa l'ovatta che hai in inventario per pulirla. Scrivi la targa sul block-notes, anche se un numero è illeggibile. Ora dalla mappa seleziona casa di James e poi entra nel bar di Mario. Parla con lui a proposito della targa. Un'amica di Mario può aiutarti, ma ora non ha tempo. Ti darà username e password per accedere agli schedari della motorizzazione civile. Annotali nel block – notes. Esci dal bar e sali in appartamento. Vai al computer. Prima di tutto clicca su " Ricerca in Rete " e, sul taccuino che compare a sx , fai click su DREAMRE e poi CERCA. Leggi la pagina. Esci dalla schermata e clicca sull'icona Motorizzazione. A sx hai il taccuino con User e Pass per accedere agli archivi. Scrivi i dati e poi clicca Invio.



Sulla schermata successiva scrivi il numero di targa incompleto. VK-3C*G2 e poi invio.



Si apre una pagina con le eventuali targhe complete. Osserva il tipo di auto scritto a dx (la nostra è un' auto di lusso). Clicca sulla targa cerchiata in rosso.



Esci dall'appartamento, usa le chiavi sull'auto e , dalla mappa , seleziona Casa di Evola. Devi entrare in casa senza farti vedere. Osserva , in alto, la recinzione danneggiata poi clicca sul cassonetto dell'immondizia per avvicinarlo alla recinzione danneggiata, sali. Usa il bisturi sulla telecamera di sorveglianza per tagliare i fili poi clicca sulla recinzione per scavalcarla. A sx osserva il telone che ricopre un'auto. Usa il bisturi per tagliarne un pezzo. Ora osserva l'impalcatura e tenta di salire, ma rimani aggrappato e non ce la fai ad andare più in su. Usa le chiavi di Cristoforo sull'impalcatura per " agganciarti". Usa il silicone sulla porta a vetri poi usa il pezzo di telone sul camino a dx. Dopo il filmato, vieni a conoscenza di Silvia. Non sai bene chi è. E' appena stata investita davanti al portone del tuo appartamento da un'auto. Le presti soccorso e osservi che tiene in mano una foto dove ci sei tu e Cristoforo e che ha una pistola. La conduci nel tuo appartamento. Parla con lei. Silvia risponderà alle tue domande (esauriscile tutte). Al termine esci dall'appartamento lasciando Silvia riposare sul divano.

SILVIA

Accendi la lampada accanto a te, in basso. A sx, accanto alle scatole , prendi un plaid. A dx, sul divano, prendi il cuscino. In fondo alla stanza, a dx, prendi il mocio. In inventario unisci il mocio con il cuscino e con il plaid. Usa il "fantoccio" sul divano a dx, agisci sulla lampada per spegnere la luce e nasconditi negli scatoloni a sx.

Osserva il filmato finale di questo 1° atto.

SOLUZIONE DI LORETTA